

## РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ ПЛАТФОРМЫ PALM OS ПО ОБСЛУЖИВАНИЮ БАЗЫ ДАННЫХ ТОРГОВОГО АГЕНТА

Авдеев Д.А.

Существует несколько способов разработки приложений для операционной системы Palm.

Можно выбрать как язык программирования, так и среду разработки.

В первом случае, можно выбрать среди множества языков: Java, Basic, Forth, C/C++.... и широкий спектр инструментов от CodeWarrior до cbasPad, CASL, HotPaw... и так далее.

Но есть 3 причины выбрать язык C и компилятор GNU:

- 1 Они бесплатные
- 2 Документация Palm API написана, используя язык C.
- 3 Язык C позволяет писать высокоэффективные программы.

Чтобы создать простейшее приложение для Palm OS, и при этом сделать минимум финансовых затрат, необходимо иметь в своем запасе минимум 6 программ:

1 CygWin – бесплатный GNU-подобный Unix инструмент для различных платформ.

2 PilRC - компилятор ресурсов для платформы Palm.

3 PRC-tool – GCC инструмент Цепь для PalmOS. PRC обеспечивает M68k-palmos-xxx утилиты, используя gcc компилятор.

4 Palm SDK 3.5 – содержит все API для PalmOS, файлов заголовков, документацию.

5 Emulator – чтобы проверить оттранслированную прикладную программу (файл prc) прежде, чем приложение будет работать на реальной платформе.

6 Debugger – отладчик.

Но при таком подходе скорость создания и отладки приложений существенно снижается.

Во втором случае целесообразнее будет использовать среду разработки, так как существенно повышается скорость разработки приложе-

ний, а удобный графический интерфейс позволит с легкостью создавать удобный вид приложений.

Наиболее популярные из сред разработки:

- Falch.net Developer Studio for PalmOS;
- Pocket Studio Professional;
- Metrowerks Code Warrior For Palm OS Development.

## **ИССЛЕДОВАНИЕ ВОЗМОЖНОСТИ CASE-СРЕДСТВ ДЛЯ СОПРОВОЖДЕНИЯ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ НА БАЗЕ 1С**

Гавриленко А.В.

Программные продукты на базе 1С — это программные приложения, обеспечивающие автоматизированный бухгалтерский учет деятельности предприятия. Средство разработки включает в себя: процедурный язык программирования, средство разработки интерфейса пользователя, инструмент создания макетов отчетов, универсальный механизм хранения информации. Одной из главных проблем при разработке пакетов программ на базе 1С является проблема сопровождения, что обусловлено областью применения (доработкам стандартных решений, внесение изменений в соответствии с изменениями в законодательство на базе). При этом возникает проблема отсутствия документирования, что усложняет и затягивает процесс разработки. Решением данной проблемы может стать документирование с помощью CASE — средств. Также данное решение устраняет проблему отсутствия проектирования приложения. Более ярко данная проблема проявляется при разработке приложения в течении длительного срока группой разработчиков.

Процесс написания приложений на базе 1С предприятия можно разбить на следующие этапы: начало — формирование требований, постановка задачи; развитие — доопределение функциональных требований, построение архитектурной основы, устранение основных рисков, подготовка плана проекта; конструирование — создание системы,