

ний, а удобный графический интерфейс позволит с легкостью создавать удобный вид приложений.

Наиболее популярные из сред разработки:

- Falch.net Developer Studio for PalmOS;
- Pocket Studio Professional;
- Metrowerks Code Warrior For Palm OS Development.

## **ИССЛЕДОВАНИЕ ВОЗМОЖНОСТИ CASE-СРЕДСТВ ДЛЯ СОПРОВОЖДЕНИЯ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ НА БАЗЕ 1С**

Гавриленко А.В.

Программные продукты на базе 1С — это программные приложения, обеспечивающие автоматизированный бухгалтерский учет деятельности предприятия. Средство разработки включает в себя: процедурный язык программирования, средство разработки интерфейса пользователя, инструмент создания макетов отчетов, универсальный механизм хранения информации. Одной из главных проблем при разработке пакетов программ на базе 1С является проблема сопровождения, что обусловлено областью применения (доработкам стандартных решений, внесение изменений в соответствии с изменениями в законодательство на базе). При этом возникает проблема отсутствия документирования, что усложняет и затягивает процесс разработки. Решением данной проблемы может стать документирование с помощью CASE — средств. Также данное решение устраняет проблему отсутствия проектирования приложения. Более ярко данная проблема проявляется при разработке приложения в течении длительного срока группой разработчиков.

Процесс написания приложений на базе 1С предприятия можно разбить на следующие этапы: начало — формирование требований, постановка задачи; развитие — доопределение функциональных требований, построение архитектурной основы, устранение основных рисков, подготовка плана проекта; конструирование — создание системы,

способной функционировать в условиях испытаний, воспроизводящих условия потребителя; передача – передача полностью функционирующей системы потребителю; сопровождение – расширение возможности системы, изменение принципа работы в соответствии с изменениями в законодательстве, как правило включает в себя четыре предыдущих этапа.

После анализа существующих CASE средств и требований которые представляет процесс разработки приложений на базе IC, было принято решение, что наиболее полную поддержку документирования представляет язык проектирования UML, а следовательно CASE средства построенные на базе UML.

## ОПТИМІЗАЦІЯ КОНТЕЙНЕРІВ КЛАСІВ РОЗПІЗНАВАННЯ В РАДІАЛЬНОМУ БАЗИСІ

Кривенко В.Б.

У рамках інформаційно-екстремального методу функціонально-статистичних випробувань (МФСВ) [1] розглядається постановка та розв'язання задачі навчання системи розпізнавання (СР).

Нехай ефективність навчання розпізнаванню реалізацій класу  $X_m^0$ ,  $m = \overline{1, M}$ , характеризується значенням  $E_m$  критерію функціональної ефективності (КФЕ). Відома навчальна матриця  $\|y_{m,i}^{(j)}\|$ ,  $i = \overline{1, N}$ ,  $j = \overline{1, n}$ , де  $N, n$  – кількість ознак розпізнавання і випробувань відповідно. Треба для геометричних параметрів контейнера  $K_m^0$  класу  $X_m^0$ , для яких відомі обмеження, знайти екстремальні значення, які забезпечують максимум критерію функціональної ефективності (КФЕ) навчання СР:  $E_{\max}^* = \max_{\{d\}} E_m$ , де  $\{d\}$  – множина кроків навчання. При цьому оптимальне значення радіуса контейнера визначається як  $d_1^* = \arg \max_{G_E} E_1^*$ , де  $G_E$  – область значень КФЕ.

Математична модель вхідного математичного опис СР подамо у вигляді теоретико-множинної структури:

$$\Delta_B = \langle G, T, \Omega, Z, V, Y, \Pi, \Phi \rangle,$$