

# Розробка тренажеру-гри для вивчення іноземної МОВИ

Удовенко О.В.

Федотова Н.А., ст.викладач

Сумський державний університет, Ksenichkaudovenko@rambler.ru

*The goal is to create a new modern simulator games for children learning a foreign language. The simulator should be easily accessible and provide a complete training material*

*For realization of this idea was selected language Action Script and Flash means, Photoshop.*

## ВСТУП

В сучасному навчальному процесі все більше уваги надається використанню комп'ютерних технологій. Комп'ютерні технології ефективні і можуть значно підвищити якість навчання. Але факт використання комп'ютера в навчальному процесі ще не є запорукою успіху, і значимих результатів можна досягнути лише при вірному його використанні[1].

## ОСНОВНИЙ ТЕКСТ

З кожним днем вивчення мов набуває все більшої популярності, стає все більш актуальним. Для деяких з нас - це захоплення, так би мовити хобі, а от для більшості - це необхідність. В основі роботи тренажеру лежить запам'ятовування іноземних, зокрема англійських, слів.

Принцип роботи тренажеру:

- При відкритті вікна тренажеру на екрані в довільному порядку розміщені кубики із буквами, а також посеред екрану розміщена віртуальна
- модель дитини, яка видає різні звуки та імітує емоції (радість, захоплення, сміх, плач).
- Після розміщення кубиків, таким чином, щоб утворилося слово, потрібно натиснути на кнопку

«Перевірити» і модель дитини передає емоції радості або розчарування, при вірному або не вірному розташуванні літер, відповідно.

- Для того щоб знову спробувати скласти слово, потрібно натиснути кнопку «Розкидати», після натискання цієї кнопки кубики розташовуються на екрані у довільному порядку, і користувач має змогу знову спробувати скласти слово.

Цей програмний продукт реалізований в Adobe Flash – повноцінному пакеті інструментів для створення інтернет-додатків.

Основною відмінністю даного тренажеру є використання асоціативного методу вивчення слів (дитина після перегляду підказки, розміщає кубики з літерами таким чином, щоб утворилося слово).

## ВИСНОВКИ

Створений тренажер є дуже зручним у використанні. Система має зрозумілий для дітей інтерфейс, а також зручна для використання як вдома так і в дошкільних навчальних закладах.

## ЛІТЕРАТУРА

- [1] Секрети вивчення іноземних мов- Ляшенко І. В., Литвинко О. А., Меденцова Т. М, Київ, 2006 р.