

Розроблення віртуального середовища для отримання навичок моделювання даних

Дідоренко А.І., *студент*
Сумський державний університет, м. Суми

Впровадження комп'ютерних технологій в усі сфери людської діяльності привело до встановлення нових критеріїв підготовки високопрофесійних фахівців. Як наслідок, старі методики і засоби навчання поступово витісняються прогресивнішими методами із застосуванням високих інформаційних технологій.

В час бурхливого розвитку комп'ютерних технологій усе більш актуальною задачею є розробка і використання в навчальному процесі електронних навчальних систем, а зокрема віртуальних середовищ. Використання електронних засобів навчання особливо ефективно в дистанційному навчанні та для людей із спеціальними потребами в освіті.

Віртуальний тренажер розроблено для дисципліни основи баз даних та присвячений темі: «Моделювання даних». Віртуальний тренажер розроблений у програмі Adobe Flash CS6 Professional при використанні мови Action Script 3.0. Він буде розміщений на сайті Сумського державного університету у розділі, що присвячений дистанційному навчанню.

Тренажер призначений для формування у студентів практичних навичок концептуального та логічного моделювання баз даних в процесі послідовного закріплення теоретичного матеріалу із подальшим виконанням практичного завдання. В рамках тренажеру реалізована можливість самоперевірки шляхом повернення результату виконання етапів моделювання з використанням візуальної диференціації відповідей.

При створенні тренажера використані знання, отримані протягом вивчення спеціалізованих дисциплін «Організація баз даних та знань», «Технології автоматизації обробки інформації», та «Системи автоматизованого проектування комп'ютерних інформаційних систем». Використання інформаційних технологій у навчанні відіграє важливу роль в забезпеченні високого рівня освіти та підвищення якості отримуваних результатів.

Керівник: Марченко А.В., *доцент*