



ДВНЗ
«Українська академія банківської справи
Національного Банку України»

Препринт серії № UABS EK/2012/002

Левченко Владислав Олексійович
студент II курсу гр. ЕК-92

«Технологія Macromedia Flash для створення панорам»

Левченко Владислав Олексійович
Науковий керівник: викл.-стаж. Зеленська М.І.
ДВНЗ «Українська академія банківської справи» НБУ

ТЕХНОЛОГІЯ MACROMEDIA FLASH ДЛЯ СТВОРЕННЯ ПАНОРАМ

Людина, за своєю природою, сприймає світ в 3d (у трьох проекціях). Тобто, кажучи звичайною мовою, вона бачить речі об'ємними, може роздивлятися об'єкт, що цікавить її, з усіх боків. Проста фотографія не здатна передавати таких відчуттів. Одним із способів представлення тривимірного світу на двовимірних екранах моніторів сьогодні є технологія створення віртуальних панорам.

З її допомогою створюється відчуття «присутності». Знаходячись на одному місці, людина може розглядати те приміщення або об'єкт, де вона знаходиться. Використання панорам з високою розподільною здатністю для Інтернету і презентацій з можливістю перегляду на повний екран дозволяє донести до людини ту інформацію, яку вона змогла б отримати лише перебуваючи у даному місці фізично.

Процес створення панорам починається з того, що фотограф обирає місце зйомки, визначає необхідні параметри, готує техніку. Під час зйомки можуть застосовуватися різноманітні методи зйомки і допоміжна фототехніка. Потім відбувається обробка і «склеювання» фотографій. Завершальний етап – це ретуш.

Метою даною роботи було створення віртуальної екскурсії по ДВНЗ «УАБС НБУ» (далі академії) через веб-сайт. Розроблений додаток буде корисним широкій громадськості і сприятиме поширенню інформації про академію перш за все серед майбутніх абітурієнтів, їх батьків та інших зацікавлених осіб. Основні вимоги, що висувалися до додатку: простота і зручність навігації, вільне розповсюдження, можливість перегляду на ПК з різними ОС (Windows, Macintosh, Linux).

На першому етапі створення проекту було проведено «склеювання» та «очистку» знімків засобами пакету Photoshop CS4 Portable для формування суцільного кругового панорамного зображення. Далі у програмі Macromedia Flash був написаний код на мові програмування «Action Script», за допомогою якого були реалізовані основні команди користувача (при переміщенні мишки – рух зображення у відповідному напрямку, команди переходу при натисненні кнопок та ін.). Це основний етап, на якому була реалізована логічна частина проекту. Кінцевий етап створення проекту передбачав роботу із графічним інтерфейсом Macromedia Flash, де безпосередньо відбувалася вставка і підгонка панорамних знімків у стандартну форму програми.

При створення віртуальної панорами була використана технологія Macromedia Flash. Серед її переваг можна відзначити невеликий розмір

файлів, відсутність проблеми невідповідності розмірів екрану і сторінки, наявність вмонтованої мови опису сценаріїв, наявність засобів експортування зображень в найбільш розповсюджені графічні формати, відсутність проблем сумісності між браузером та ін.

Macromedia Flash – дуже потужний і одночасно простий у використанні засіб створення анімованих проєктів на основі векторної графіки з вбудованою підтримкою інтерактивності. Flash є ідеальним робочим інструментом для художників і дизайнерів, який дозволяє доповнювати створювані ними Web-проєкти анімацією і звуком. Дана технологія дає можливість створювати підконтрольні користувачеві програми, унікальність яких безпосередньо залежить від творчого підходу автора і забезпечується додаванням додаткових елементів інтерактивності.

Таким чином, розроблена нами віртуальна панорама відповідає усім вимогам, що висувалися при її створенні, має інтуїтивно зрозумілу панель навігації, за допомогою якої реалізоване переміщення між різними елементами панорами. В подальшому планується розширення можливостей панорами шляхом додавання нових елементів навігації і розробки нових сценаріїв.