

Николаенко Сергей Александрович

*кандидат психологических наук, доцент кафедры
социально-гуманитарных дисциплин ДВНЗ «УАБС НБУ»*

ПАРАЛЛЕЛЬНЫЙ ПРОЦЕССИНГ КАК БАЗОВАЯ ПРОЦЕДУРА НОВОГО КОДА НЛП В ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПРАКТИЧЕСКОГО ПСИХОЛОГА

«Новый код НЛП (нейролингвистического программирования)» - это совокупность моделей и техник, расширяющих и дополняющих оригинальный вариант «Классического (старого) кода НЛП». «Новый код НЛП» был создан Д. Гриндером и Д. Делозье в середине 1980-х годов в ответ на критику техник «Классического кода НЛП». Основная сфера применения «Нового кода НЛП» - это управление собственными ресурсными состояниями, определяющими развитие мастерства личности в разных видах деятельности.

В структуре «Нового кода НЛП» различаются следующие основные паттерны: 1) множественные позиции восприятия субъекта, в частности, тройное описание реальности; 2) явное задавание рамки взаимодействия «клиента» и «оператора» (задача, намерение, проверка на существенность и др.); 3) использование «линий времени» при упорядочивании субъективного опыта «клиента»; 4) использование упрощенной и усовершенствованной версии Мета-модели языка Р. Бэндлера и Д. Гриндера; 5) выделение единого формата изменений «клиента» в форме четырехшаговой модели; 6) проведение специальных процедур на «выслеживание» («сталкинг») состояний, которые необходимо трансформировать или можно использовать в качестве ресурсных; 7) разработка многочисленных способов коммуникации с бессознательным через произвольные сигналы «клиента»; 8) использование фрейминга и ресурсных состояний «клиента»; 9) учет и использование репрезентативных систем «клиента»; 10) учет и использование якорения как метода управления нервными процессами

«клиента»); 11) формирование и использование трансовых состояний «клиента»; 12) использование модели стратегий НЛП и др.

Наиболее заметным технологическим отличием «Нового кода НЛП» от «Классического кода НЛП» является большая степень доверия к бессознательному: выбор ресурсов, необходимых для осуществления желаемого изменения «клиента», осуществляется не через диссоциированный, сознательный анализ внешней ситуации, а через погружение в *«высокопродуктивное состояние»*, в котором выбор осуществляется «клиентом» бессознательно, автоматически. «Высокопродуктивное состояние», в терминологии Д. Гриндера, представляет собой *разновидность внешнеориентированного трансового состояния*, похожего на то, которое вызывается танцем, жонглированием или активной игрой. Для попадания в «внешнеориентированное трансовое состояние» используются специально разработанные процессы – ритуалы, игры «Нового кода НЛП».

В наиболее общем виде процесс изменений в «Новом коде НЛП» можно описать через следующий единую процедуру изменений (*параллельный процессинг*), в ходе реализации которой *формируется и утилизируется* внешне ориентированный транс «клиента».

Внутренняя структура параллельного процессинга, согласно Т.В. Гагину и С.С. Уколову, укладывается в такую последовательность шагов.

Во-первых, поставить цель для бессознательного разума «клиента» (определить содержание предстоящей внутренней трансформации «клиента»). Затем заякорить поставленную цель - желательного, через пространственный якорь.

Во-вторых, выбрать сознательное действие (ритуал, игру), которое потребует предельной внешне ориентированной концентрации внимания «клиента». Именно эта процедура и должна вызвать по ходу ее реализации искомое *высокопродуктивное состояние* в форме *внешнеориентированного транса*.

При этом Т.В. Гагин и С.С. Уколов сформулировали следующие требования к действиям (ритуалам, играм), которые должны занять рациональное внимание «клиента»: 1) действие не обязано быть глубоко осмысленным и интеллектуальным; 2) выбранная процедура может быть и несложной, но, главное, незнакомой «клиенту», требующей его сознательного внимания; 3) желательно, чтобы были задействованы и тело, и сознание, и речь: пусть процедура предусматривает *одновременную актуализацию и движения, и мышление, и памяти, и воображения и, возможно, речи*; 4) лучше, если процедура будет ритмической; 5) важно загрузить движением рук и ног одновременно обе стороны тела (оба полушария головного мозга); 6) задание должно быть не сложным физически, но требовать для своего успешного выполнения предельной собранности и концентрации; 7) сложность процедуры необходимо выбирать так, чтобы ее можно было полностью выполнить за 15-20 минут; 8) необходимо, чтобы успех был все-таки практически возможен и доступен.

Д. Гриндер предлагает следующие критерии, при реализации которых процесс может быть успешным в вызове высокопродуктивного состояния (внешнеориентированного транса): 1) в ходе реализации процедуры (ритуала, игры) должны быть задействованы оба полушария головного мозга «клиента»; 2) должны быть задействованы все репрезентативные системы, то есть «клиент» должен активно взаимодействовать с окружением при помощи аудиальной, визуальной, кинестетической репрезентативных систем; 3) на основе реализации первых двух критериев возникает «параллельный процессинг», при котором в процесс трансформации «клиента» *одновременно* вовлекаются *разные* полушария и *разные* репрезентативные системы, что и способствует как *формированию*, так и *утилизации* внешне ориентированного транса; 4) «клиент» по возможности должен поддерживать минимальное мышечное напряжение; 5) сама процедура (игра, ритуал) должна включать в себя ритмический компонент, при котором лучше формируется и утилизируется внешне ориентированный транс; 6) процедура

должна иметь потенциал «масштабирования», то есть в ней должна существовать возможность делать ее проще или сложнее в зависимости от возраста, развития, навыков и т.п. игрока.

Игры нового кода представляют собой 10-15 минутные процессы, более всего напоминающие динамические медитации, основная функция которых - перегрузка сознания и создание условий для возникновения внешне ориентированного транса. Классическими играми «Нового кода НЛП» являются «Алфавит» и «Жонглирование», «Печатная машинка» и др.

В-третьих, когда процедура (ритуал, игра) придумана или выбрана, необходимо связать процесс выполнения сознательного действия (отвлечения и перегрузки сознания) с активной работой бессознательного для достижения поставленной цели. Это происходит за счет актуализации якоря цели, созданного на первом этапе параллельного процессинга.

В-четвертых, обозначить маркер для окончания сознательной процедуры. При этом важно довести сознательную процедуру (ритуал, игру) до ее успешного завершения;

В-пятых, выполнить сознательную процедуру (ритуал, игру) до ее успешного завершения.

В-шестых, быстро вернуться в исходное состояние. Для этого воспроизвести якорь (с шага 1), а затем осознать результат внутренней работы.

Сокращённо эта схема будет выглядеть так: 1) поставить цель; 2) занять сознание «клиента» выполнением ритуала; 3) в процессе выполнения ритуала вызвать у «клиента» высокопродуктивное состояние (внешне ориентированный транс); 4) получить результат на бессознательном уровне; 5) соотнести цель и полученный результат на сознательном уровне.

Критерием успешного выполнения процедуры параллельного процессинга является появление у «клиента» новых внутренних ресурсов, а также новых, более продуктивных способов реагирования на предъявляемые вызовы в его жизненных ситуациях.

Николаенко, С.А. Параллельный процессинг как базовая процедура нового кода НЛП в деятельности практического психолога // Психологічна просвіта у навчальному закладі: сутність, проблеми, перспективи: матеріали семінару з міжнародною участю (31 жовтня 2013 року). - Суми: СумДПУ ім. А. С. Макаренка, 2013. - С. 32-35.