

Міністерство освіти і науки України  
Сумський державний університет  
Наукове товариство студентів, аспірантів,  
докторантів і молодих вчених СумДУ

## ***ПЕРШИЙ КРОК У НАУКУ***

Матеріали  
ІХ студентської конференції  
(Суми, 25 лютого 2018 року)



Суми  
Сумський державний університет  
2018

## **КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ КАК ПСИХОЛОГИЧЕСКИЙ ФЕНОМЕН**

Калагурка Б.О, *студент*; СумДУ, гр. ПЛ-71

Игровая индустрия прочно вошла в нашу жизнь, заняв почетное место лидеров среди множества способов организации человеческого отдыха. Виртуальная реальность манит своими безграничными возможностями, а индустрия компьютерных развивается невероятно быстро. Согласно статистике аналитической компании Newzoo, только за 2014 год было зарегистрировано 1,775,489,000 геймеров [1].

Феномен компьютерных игр вызывает не просто дискуссии, но и ожесточенные среди психологов, педагогов, медиков и т.д. Достаточно часто высказывается мнение, что видеоигры вредны для психики и для здоровья в целом, способствуют повышению агрессии, негативно влияют на познавательные процессы и личность в целом.

По нашему мнению, отрицательные оценки в отношении компьютерных игр носят в большей степени субъективный характер.

Как показывают исследования в этой сфере, видеоигры развивают познавательные процессы, формируют интеллектуальные способности, усовершенствуют легкую моторику. В целом, отмечается эффект позитивного влияния на психику, в частности, использование компьютерных игр снимает стресс и депрессию.

Также следует упомянуть чрезвычайную полезность использования компьютерных игр в учебном процессе, что позволяет в значительной степени расширить возможности обучения, а также повысить уровень учебной мотивации.

В заключение хотелось бы отметить – Американская психологическая Ассоциация заявила, что нет доказательств, для того чтобы считать игроманию официально признанным психическим заболеванием.

1. 2016 Global Games Market Report [Electronic resource] // Access mode : [http://cdn2.hubspot.net/hubfs/700740/Reports/Newzoo\\_Free\\_2016\\_Global\\_Games\\_Market\\_Report.pdf](http://cdn2.hubspot.net/hubfs/700740/Reports/Newzoo_Free_2016_Global_Games_Market_Report.pdf).

Керівник: Іванова Т. В., *доцент*