

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Сумський державний університет

Факультет електроніки та інформаційних технологій

Кафедра комп'ютерних наук

«До захисту допущено»

В.о. завідувача кафедри

Ігор ШЕЛЕХОВ

(підпис)

червня 2023 р.

КВАЛІФІКАЦІЙНА РОБОТА

на здобуття освітнього ступеня бакалавр

зі спеціальності 122 – Комп'ютерних наук,

освітньо-професійної програми «Інформатика»

на тему: «Інформаційна система для автоматизації процесу залучення

благодійних коштів на допомогу Збройним силам України.»

здобувача групи ІН-91 Савченка Павла Руслановича

Кваліфікаційна робота містить результати власних досліджень. Використання ідей, результатів і текстів інших авторів мають посилання на відповідне джерело.

Павло САВЧЕНКО

(підпис)

Керівник,

асистентка кафедри комп'ютерних

наук, кандидат фізико-математичних

наук

Ольга ШУТИЛЄВА

(підпис)

Суми – 2023

Сумський державний університет
Факультет електроніки та інформаційних технологій
Кафедра комп'ютерних наук

«Затверджую»

В.о. завідувача кафедри

Ігор ШЕЛЕХОВ

_____ (підпис)

ЗАВДАННЯ НА КВАЛІФІКАЦІЙНУ РОБОТУ

на здобуття освітнього ступеня бакалавра

зі спеціальності 122 – Комп'ютерних наук, освітньо-професійної програми «Інформатика»
здобувача групи ІН-91 Савченка Павла Руслановича

1. Тема роботи: «Інформаційна система для автоматизації процесу залучення благодійних коштів на допомогу Збройним силам України.»

затверджую наказом по СумДУ від _____

2. Термін здачі здобувачем кваліфікаційної роботи до 14 червня 2023 року

3. Вхідні дані до кваліфікаційної роботи _____

4. Зміст розрахунково-пояснювальної записки (перелік питань, що їх належить розробити)

1) Аналіз проблеми предметної області, постановка й формування завдань дослідження.

2) Огляд технологій, що використовуються для прогнозування курсу валют. 3) Розробка

інтелектуальної системи з прогнозування курсу валют. 4) Аналіз результатів.

5. Перелік графічного матеріалу (з точним зазначенням обов'язкових креслень) _____

6. Консультанти до проекту (роботи), із значенням розділів проекту, що стосується їх

Розділ	Консультант	Підпис, дата	
		Завдання видав	Завдання прийняв

7. Дата видачі завдання « ____ » _____ 2023 р.

Завдання прийняв до виконання _____ Керівник _____
(підпис) (підпис)

КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

№ п/п	Назва етапів кваліфікаційної роботи	Термін виконання	Примітка
1	<i>Аналіз проблеми предметної області, постановка й формування завдань дослідження</i>	20.04.2023	
2	<i>Огляд сучасних технологій, що використовуються для розробки веб сайтів</i>	27.04.2023	
3	<i>Розробка інформаційної системи (сайту) для залучення благодійних коштів</i>	01.05.2023	
4	<i>Аналіз отриманих результатів</i>	13.05.2023	
5	<i>Оформлення пояснювальної записки до кваліфікаційної роботи</i>	01.06.2023	

Здобувач вищої освіти _____ Керівник _____
(підпис) (підпис)

АНОТАЦІЯ

Записка: 86 стр., 51 рис., 14 додатків, 15 використаних джерел.

Обґрунтування актуальності теми роботи – Тема кваліфікаційної роботи є актуальною, оскільки присвячена розробці сайту для потреб, які є важливі в наш час через ситуацію в державі.

Об’єкт дослідження — процес збору благодійних коштів на допомогу армії.

Мета роботи — розробка інформаційної системи для залучення та збору благодійних коштів.

Методи дослідження — інструменти для розробки сайтів, системи для збору коштів за допомогою спеціальних сервісів.

Результати — розроблено інформаційну систему, що містить описи продукту, на який проводиться збір благодійних коштів та форми для внесення пожертвувань на рахунок для збору.

ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА, ЗБІР КОШТІВ, ЗАЛУЧЕННЯ КОШТІВ,
JAVASCRIPT, HTML, REACTJS, NEXTJS.

ЗМІСТ

ВСТУП	5
1 АНАЛІТИЧНИЙ ОГЛЯД.....	6
1.1 Аналіз принципів розробки веб-ресурсу для збору благодійних коштів.....	E
rror! Bookmark not defined.	
1.2 Аналіз аналогічних проєктів	9
1.3 Постановка задачі	15
2. ВИБІР МЕТОДІВ ВИРІШЕННЯ ЗАДАЧІ	17
2.1 Вибір мов програмування та фреймворків	17
2.2 Вибір середовища для розробки	18
2.3 Принцип роботи в обраному середовищі	19
3. ПРАКТИЧНА РЕАЛІЗАЦІЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ	21
3.1 Реалізація шапки сайту.....	21
3.2 Реалізація нижньої частини сайту	22
3.3 Реалізація головної сторінки сайту	24
3.4 Реалізація сторінки з переліком проєктів.....	26
3.5 Реалізація сторінок з описами проєктів	29
3.6 Реалізація сторінок з формою для внесення пожертвувань	31
3.7 Реалізація сторінки "Про нас"	33
3.8 Реалізація сторінки "Контакти"	35
3.9 Реалізація функції зміни мови тексту на сторінках сайту	37
ВИСНОВКИ	42
СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ	43
ДОДАТКИ	44

ВСТУП

Робота присвячена темі розробки сайту призначеного для залучення та збору благодійних коштів. Наявність подібних платформ дає можливість знаходити кошти для реалізації своїх ініціатив серед широкого кола однодумців або збирати на соціальну благодійну допомогу або на допомогу різним організаціям. Так як в цей час країна знаходиться у стані війни, популярності набули різноманітні збори на допомогу армії, наприклад збори на різноманітну зброю, обладнання, допомогу пораненим солдатам, тощо.

Для організації процесу збору коштів часто створюють спеціальні платформи, відвідуючи які користувачі мають змогу ознайомитися з товарами, обладнанням, на яке проводиться збір, та внести за бажанням суму коштів.

Платформи для збору коштів працюють за таким алгоритмом: ви презентуєте проект за допомогою цікавого відео, фото, опису, привертаєте увагу людей та отримуєте їхні пожертви. Такий спосіб пошуку фінансування дозволяє неприбутковим громадським організаціям легко привернути увагу людей до важливих питань і заручитися їхньою підтримкою - і моральною, і матеріальною. [1]

У результаті виконання роботи ми розробили дизайн сторінок інтернет ресурсу, ознайомившись з основними принципами розробки вебсайтів на мовах HTML5, css, javascript. Також ми забезпечили, щоб сайт був доступний для користувачів з інших країн. Для цього ми забезпечили, щоб сайт був представлений в кількох версіях, наприклад в україномовній та англійській. Дана робота складається зі вступу, аналітичного огляду, постановки задачі, вибір методу розв'язання поставленої задачі, опису програмного забезпечення інформаційної системи, висновків, списку використаних джерел та додатків з кодом сторінок сайту.

1 АНАЛІТИЧНИЙ ОГЛЯД

1.1 Аналіз принципів розробки веб-ресурсу для збору благодійних коштів

1. Спростіть процедуру збору коштів

Оскільки основна мета – утримувати донорів і збирати пожертви, важливо спростити будь-який процес під час пожертвування. Пожертвування є важливими для будь-яких неприбуткових організацій. Якщо процес пожертвування легко відслідковувати і легко знайти, то у вас буде більше шансів збільшити пожертвування через ваш сайт для пожертв. [1]

2. Зробіть пожертвування одним кліком

Щоб зберегти своїх прихильників, використовуйте на своєму сайті процес пожертвувань за один клік. Ця кнопка пожертвування має вести безпосередньо на сторінку та форму пожертв. Економить час для потенційних донорів і в той же час збільшує ваші шанси отримати пожертви.

Пам'ятайте: зменшуйте зайві кроки. Після того, як потенційний донор натискає кнопку пожертвувати. Ця кнопка має вести безпосередньо на сторінку та форму пожертвування. [1]

3. Використовуйте просте програмне забезпечення для збору коштів

Існує багато програмного забезпечення для збору коштів, і є навіть безкоштовне програмне забезпечення, яке ви можете використовувати. Це значно полегшить пожертвування на вашій сторінці, а також матиме додаткові функції, такі як:

- «Калькулятор» пожертв, який діятиме як моніторинг, щоб заохочувати більше пожертв.
- Попередньо заповнені форми із сумами та описом. Це дозволяє донорам точно знати, у що вони вносять свій внесок.
- PDF-квитанції та інші функції, які допоможуть вам зібрати більше грошей.

- Інтегрований узгодження пожертв роботодавців.
- Повторювані варіанти надання. Місце а повторюваний варіант надання у вашій формі щоб побачити вищі показники утримання донорів. [1]

4. Покращте свій веб-сайт і процес пожертвування для мобільних пристроїв

Щоб зробити наш веб-сайт зручним для мобільних пристроїв:

- Уникайте використання великих фотографій, які потрібно прокрутити вниз, щоб переглянути всю фотографію.
- Використовуйте великий розмір шрифту для читання на смартфонах і планшетах.
- Завжди перевіряйте свій веб-сайт через телефон, щоб дізнатися, чи він сумісний зі смартфоном.
- Проста навігація повинна бути включена у ваш веб-сайт, щоб він був зручним для мобільних пристроїв. Спростіть свій дизайн, щоб бути більш зручним для мобільних пристроїв. [1]

5. Коротко презентуйте проблему. Покажіть рішення.

Ваша сторінка пожертвувань для некомерційної організації не повинна виглядати як сторінка платежів. Замість цього вона повинна м'яко нагадувати відвідувачам, чому вони повинні дати вашій некомерційній організації.

Щоб донори відчували себе комфортно і не зобов'язані купувати, ось кілька довідкових запитань.

- Чому я маю допомагати своїми грошима?
- Чому я маю робити пожертви для вас, а не на іншу справу?
- Як я знаю, що мої гроші будуть використані розумно та етично?

Створіть пояснення на своєму веб-сайті, починаючи з проблем, які ви намагаєтеся вирішити, які є рішення для їх вирішення, чому ви намагаєтеся їх вирішити і чому ви залучаєте інших. [1]

6. Поширте обізнаність про некомерційну організацію серед потенційних донорів, включаючи рішення, і мотивуйте їх бути частиною

рішення через свої пожертвування.

Мотивуйте їх зображеннями та інфографікою, які можуть стимулювати їх мозок, щоб вони допомагали вам. [1]

7. Зробіть ваш веб-сайт стимулюючим і захоплюючим візуальними елементами.

Прихильники та донори хочуть знати, що вони змінюють ситуацію. Вони хотіли б знати, що їхні гроші йдуть на добру справу. Прозорість завжди має бути представлена, щоб донор продовжував довіряти вам. [1]

8. Розробіть сторінку "Про нас".

«Про нас» входить у список найпопулярніших сторінок на веб-сайтах. Незважаючи на те, що ваша некомерційна організація має чудові результати, це важлива частина вашого сайту. Це як основа необхідності знати. Завдяки цьому ви налагоджуєте взаєморозуміння та залучаєте довіру з боку потенційних донорів. [1]

Основні поради щодо розробки сторінки "Про нас":

- Не забивайте все на цій сторінці.
- Розділіть свою історію, місію та бачення, персонал, річні звіти та фінансові дані.
- Відобразіть характер своєї неприбуткової організації.

При розробці інформаційної системи було використано наведені вище рекомендації та поради. Вони допомогли зробити сайт більш привабливим для відвідувачів, щоб заохочувати їх вносити кошти. [1]

1.2 Аналіз аналогічних проєктів

У якості прикладу подібного ресурсу було використано платформу UNITED 24.

UNITED24 – платформа, створена для співпраці з благодійними фондами, партнерами, донорами та публічними особами у всьому світі. Платформа дозволяє за один клік зробити благодійний внесок на підтримку

України з будь-якого куточка світу. Основні сторінки платформи це проекти та інформація про них, відомості про платформу та розробників, мету створення, амбасадорів та новини.

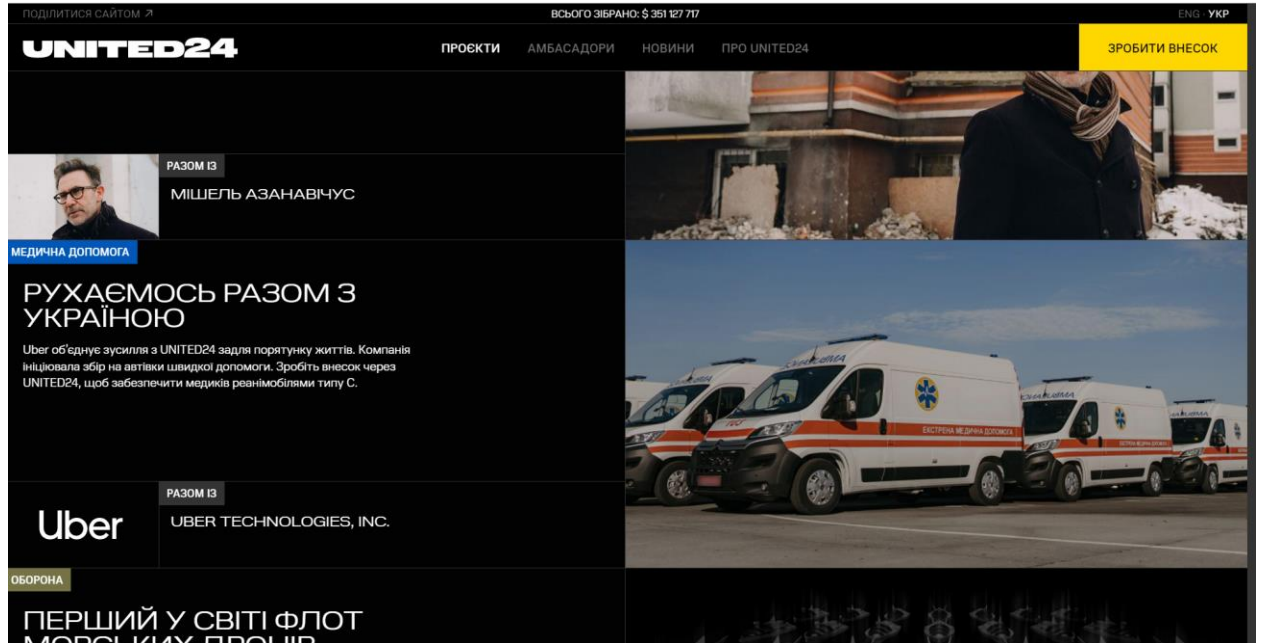


Рисунок 1.1 – Сторінка платформи "UNITED 24" з переліком проектів

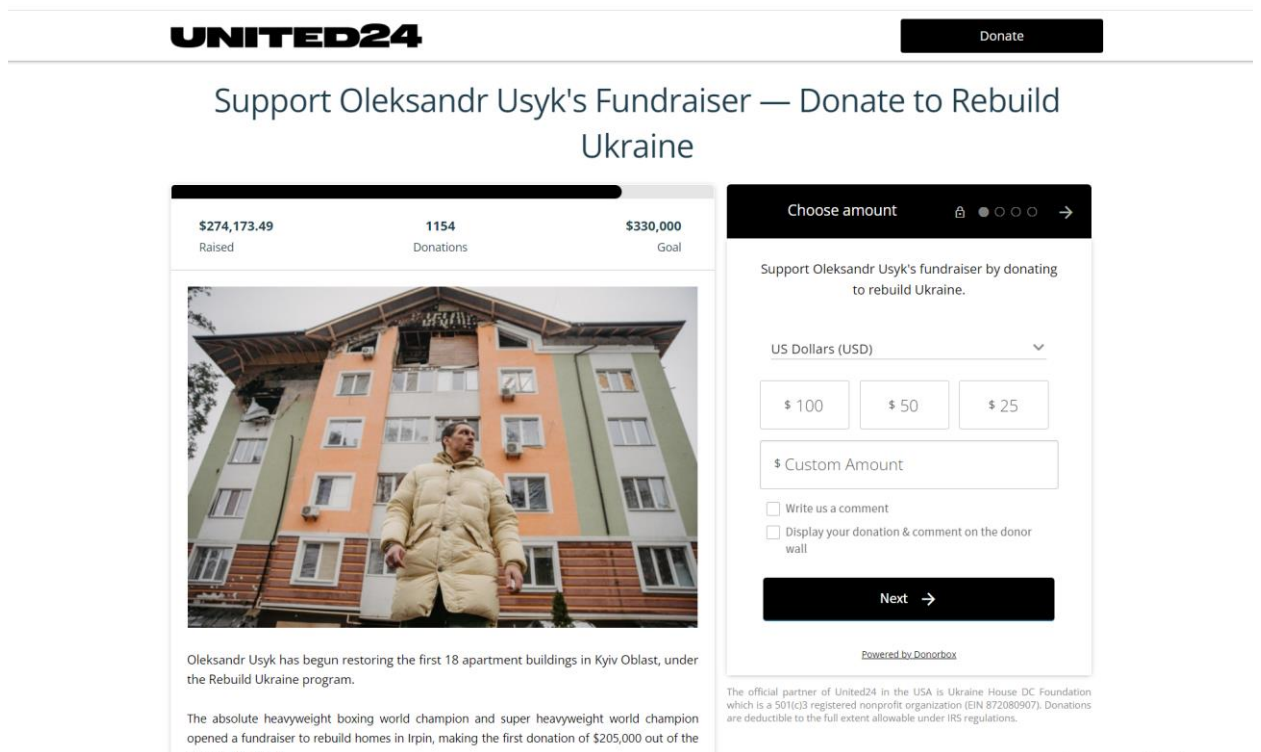


Рисунок 1.2 – Приклад сторінки платформи "UNITED 24" з описом проекту збору та формою для внесення коштів

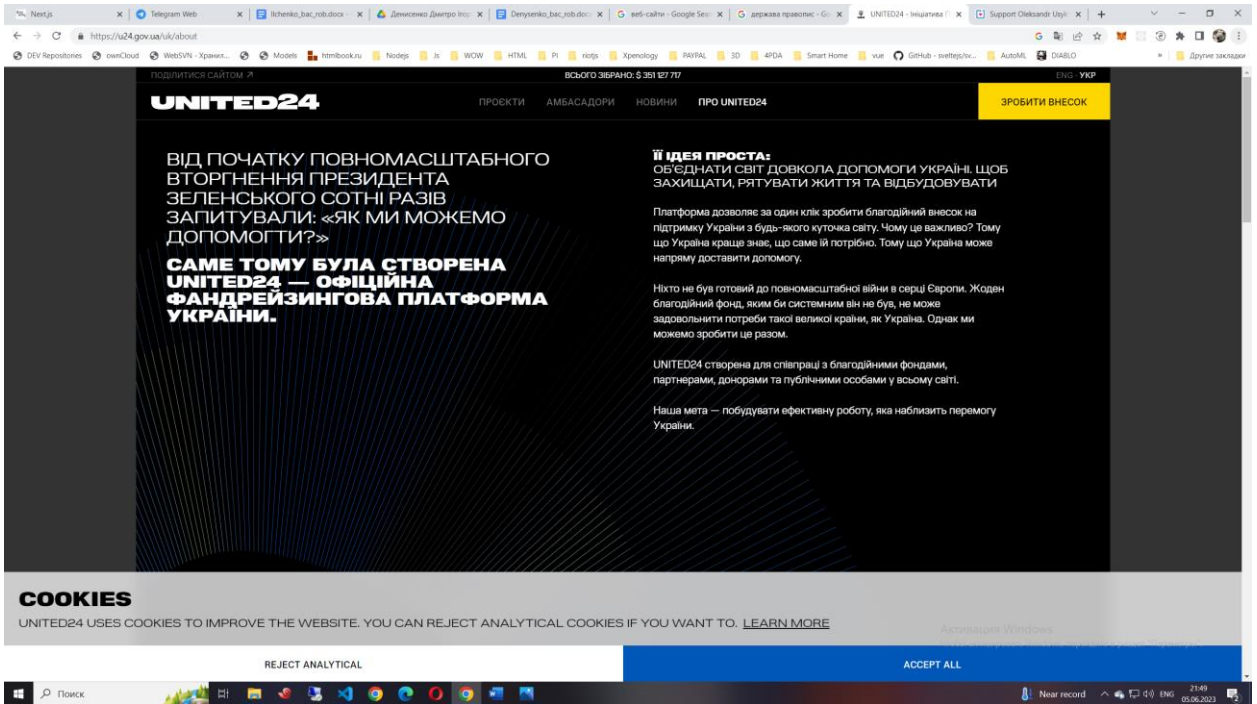


Рисунок 1.3 – Сторінка "Про нас" на платформі "UNITED 24"

Також розглянемо платформу «ПОВЕРНИСЬ ЖИВИМ», що також націлена на збори на допомогу військовим та постраждалим від війни.

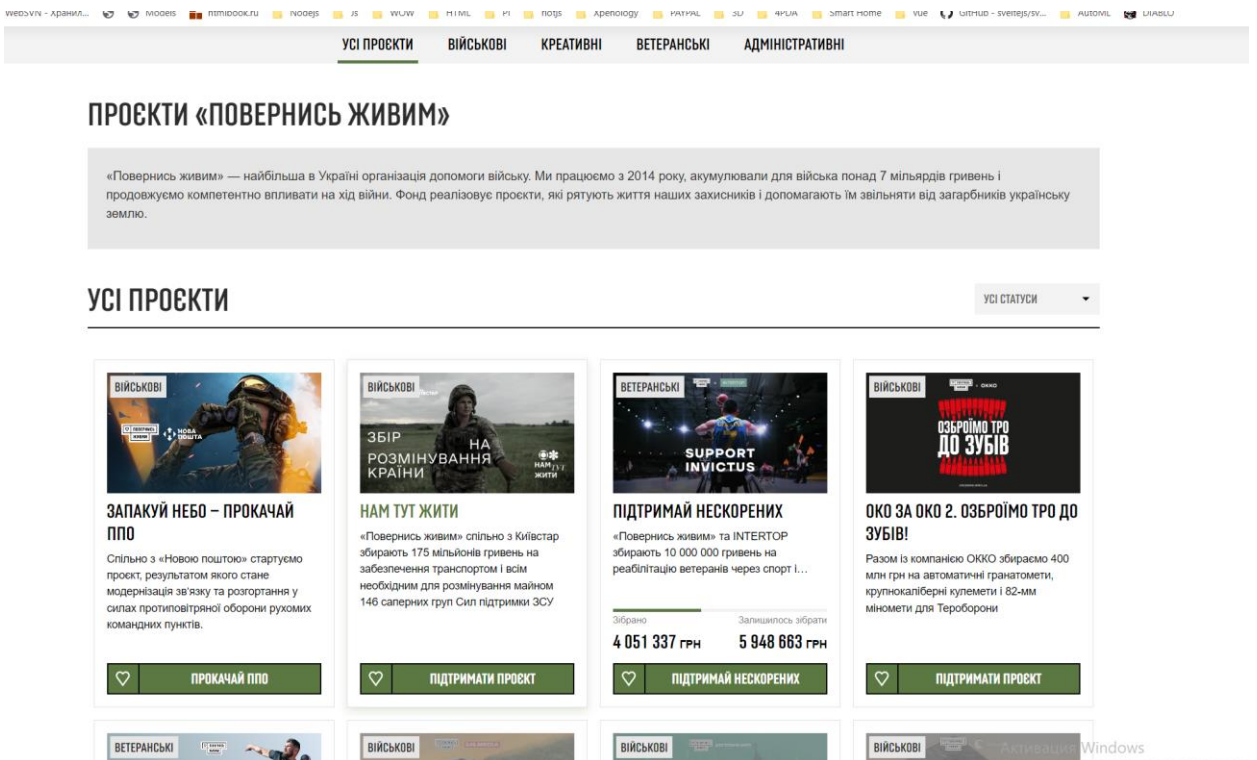


Рисунок 1.4 – Сторінка платформи "ПОВЕРНИСЬ ЖИВИМ" з проектами

ПРО «ПОВЕРНИСЬ ЖИВИМ»

МІСІЯ ТА ЦІННОСТІ

СТРУКТУРА

НАГЛЯДОВА РАДА

РІЧНИЙ ЗВІТ

СВІТОВІ МЕДІА ПРО НАС

ВАКАНСІЇ

«Поверніть живим» — це фонд компетентної допомоги армії, а також — громадська організація, яка займається аналітикою у секторі безпеки та оборони, реалізує проєкти з реабілітації ветеранів через спорт.

Із 2014 року наша ключова мета — зробити Сили оборони ефективнішими, зберегти життя військових та системно протидіяти ворогові. Від початку повномасштабного вторгнення у лютому 2022-го ми збільшили допомогу армії в разі і підтримуємо захисників України, які змінили своє звичне життя та вийшли на лінію оборони.

Фонд закуповує обладнання, яке допомагає рятувати життя військових, зокрема, тепловізійну оптику, квадрокоптери, автомобілі, системи спостереження та розвідки. «Поверніть живим» також є першою благодійною організацією в Україні, яка отримала дозвіл на закупівлю та імпорт товарів військового та подвійного призначення. Зокрема, командою організації придбано та передано до підрозділів Сил оборони комплекс ударного БПЛА Bayraktar TB2 у складі трьох безпілотноїк, наземної станції, керованих боеприпасів й іншого устаткування, 11 спеціальних броньованих автомобілів та 1460 кулеметів калібру 7,62-мм для 21 бригади ЗСУ.

Наші інструктори підготували більше 10 тисяч висококваліфікованих військових фахівців: саперів, снайперів, операторів безпілотної літальних апаратів та літотної озброєння, а ще навчають домедичній допомозі й сприяють проведенню секретних місій, про які ми обов'язково розповімо після перемоги.

Громадська організація «Поверніть живим!» розробляє аналітику, яка стає основою майбутніх рішень держави в оборонній сфері. Реалізує проєкти зі спортивної реабілітації учасників бойових дій. Зокрема, є співорганізатором у забезпеченні участі збірної України в міжнародних змаганнях Invictus Games і втілює проєкт «СпортАмбасадори» задля створення спільноти лідерів, які заохочуватимуть інших ветеранів/ок займатися адаптивними видами спорту.

Ми збрали на потреби Сил оборони понад 7 мільярдів гривень із 2014 року. Маємо прозору фінансову звітність. Кожну пожертву та закупівлю можна відстежувати у режимі реального часу.

Рисунок 1.5 – Сторінка платформи "ПОВЕРНИСЬ ЖИВИМ" з інформацією про фонд

ЗВІТНІСТЬ ФОНДУ

НАДХОДЖЕННЯ **ЗАКУПІВЛІ** **АРХІВ ЗВІТНОСТІ**

ФІЛЬТРИ: ПЕРІОД: 05.05.2023 - 05.08.2023 ДЖЕРЕЛО: усі ПРОЄКТ: усі ВАЛЮТА: усі СУМА В ГРН: БУДЬ-ЯКА СУМА КЛЮЧОВЕ СЛОВО: **ЗАСТОСУВАТИ**

ЗАГАЛЬНА СУМА ПОЖЕРТВ
279 943 851 ГРН

КІЛЬКІСТЬ ПОЖЕРТВ
95 452

СЕРЕДНЯ ПОЖЕРТВА
2 933 ГРН

Джерело:
 Deineha card
 Fondy
 LiqPay
 MoneyGram
 Oschad
 other
 PayPal
 Privat
 Solidgate Card
 Stokratluk card
 SWIFT
 transfer
 Universal

Рисунок 1.6 – Сторінка платформи "ПОВЕРНИСЬ ЖИВИМ" з інформацією про збори, що надходять на платформу.

На додачу розглянемо сайт Благодійного Фонду Сергія Притули:

Напрямки ↗



Засоби зв'язку

Закупили 16 035+ одиниць зв'язку для українського війська



Дрони "Очі в небі"

Закупили 5300+ дронів для українського війська



Пекельні тачки

Закупили 1111+ одиниць транспорту для українського війська.

Підтримати ↗

Детальніше ↗

Підтримати ↗

Детальніше ↗

Підтримати ↗

Детальніше ↗



Рисунок 1.7 – Сторінка з проектами зборів



Допомога армії Гуманітарна допомога Про Фонд Звіти Партнери Питання-відповіді

UA

Горняк Ірина
0800 300 114



Підтримати ↗

Про проєкт

22 червня Благодійний Фонд Сергія Притули оголосив про старт проєкту «Народний Байрактар»: за тиждень Фонд планував зібрати 500 мільйонів гривень, або 15 мільйонів доларів на придбання трьох літаків комплексу ударного БПЛА Bayraktar TB-2.

Проєкт перевершив сподівання: всього за три дні вдалось зібрати 600 мільйонів гривень, або 17 мільйонів доларів.

Проєкт «Народний Байрактар» перетворився на загальнонаціональний флешмоб. Більшість платежів – це донати по 10, 20, 100, 500 гривень. На другий день збору до народного збору на Байрактари долучилися українські бізнеси з донатами у 100 000 грн і більше. Серед компаній, які внесли кошти на проєкт, – Solidgate, COMFY, Медична лабораторія «Діла», ROZETKA, Нова Пошта, Видавництво «Абабагаламага», Volpis, Ukion, Завертайло, Honey safe, Grand Trans Company, Concert UA, LOGITY, платіжні системи IBOX, гурт СКАЙ, FlyTechnology, Prom.Ua, Kabanchik.ua і багато інших.

Допомагав Фонду Притули збирати на Байрактари дніпровський блогер, автор телеграм-каналу «Лачен пишет» Ігор Лаченков. До медійної підтримки долучилися й інші блогери, відомі люди, лідери думок: Святослав Вакарчук, Олександр Педан, Олександр Зінченко. Українці влаштовували акції для збору на «Народний Байрактар». Так, школярі з Луцька збирали черешні, щоб продати і гроші передати на Байрактари. У твіттері люди створювали фейкові посилання на Onlyfans (соцмережу з відвертим контентом), щоб збирати донати на Байрактар за так звані «хтивки». Кав'ярні пропонували страви та напої з назвою «Байрактар», щоб зібрані кошти відправити на проєкт.

Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел 'Помощь'.

Рисунок 1.8 – Сторінка з детальним описом проєкту

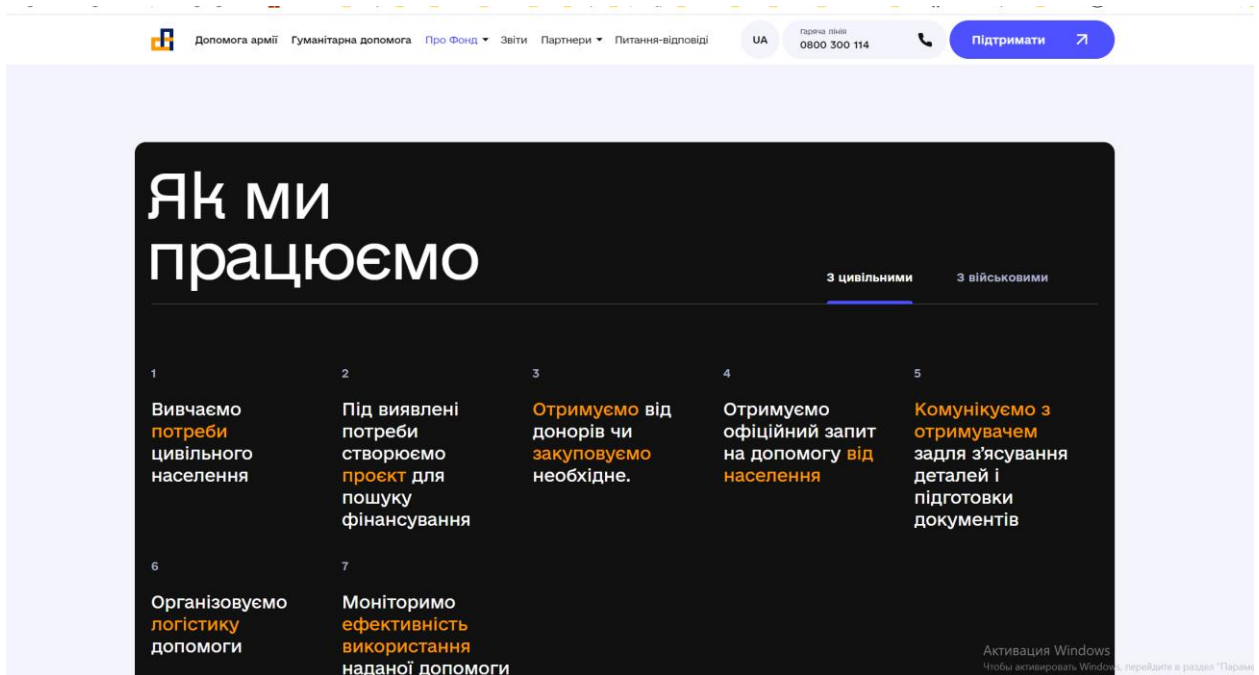


Рисунок 1.9 – Сторінка з інформацією про діяльність Фонду Сергія Притули

Для порівняльного аналізу розглянутих платформ зробимо таблицю.

Таблиця 1.1 – Порівняльна характеристика існуючих платформ

Критерій	UNITED24	Повернись живим	Фонд Сергія Притули
Наповнення сторінок сайту контентом	+	+	+
Зручне меню для користування	+	+	-
Якісне оформлення та дизайн сторінок	+	+	+
Наявність розгорнутої інформації про проєкти	+	+	+
Інформація про збори, кількість зібраних на даний момент коштів	+	+	+
Швидкість завантаження сайту	+	+	-
Можливість контактувати з власниками сайту	+	-	+
Адаптивність для різних пристроїв	+	+	+
Інформація про фонд та його власників	+	+	+
Можливість зміни мови тексту на сторінках сайту	+	+	+

Отже розглянуті популярні платформи відповідають основним принципам функціонування успішної платформи для збору коштів. Вони

мають гарно оформлені сторінки з описом самої платформи, її мети та розгорнутим описом проектів зборів, що вказують на користь того чи іншого продукту для військових, держави та суспільства, таким чином заохочуючи відвідувачів сайту робити благодійний внесок. Всі платформи крім "Повернись живим" надають можливість контактувати з власниками фонду. Також сторінки сайтів адаптивні для різних пристроїв та мають навігаційне меню для швидкого переходу між сторінками сайту. Також на платформах реалізована можливість змінити мову тексту на сайті з української а англійську мову, що робить їх зручними у використанні для користувачів з інших країн.

1.3 Постановка задачі

Метою роботи є розробка сайту, що буде містити наступні сторінки:

- Головна сторінка;
- Сторінка "Про нас" , де буде розміщена коротка інформація про фонд;
- Сторінка: "Контакти", де буде розміщена контактна інформація;
- Сторінка: "Проекти", де будуть розміщені посилання на сторінки з описами проектів;
- Сторінки з описами проектів з кнопками для пожертвувань;
- Сторінки, де буде розміщена форма для внесення суми на пожертвування. Перехід до відповідних сторінок відбувається за допомогою кнопок "Donate" на сторінках проектів.

Сайт також буде містити навігаційне меню для швидкого переходу між сторінками сайту та нижню частину з інформацією про контакти, адресу та ін.

Представимо структуру сторінок сайту графічно за допомогою блок-схеми:

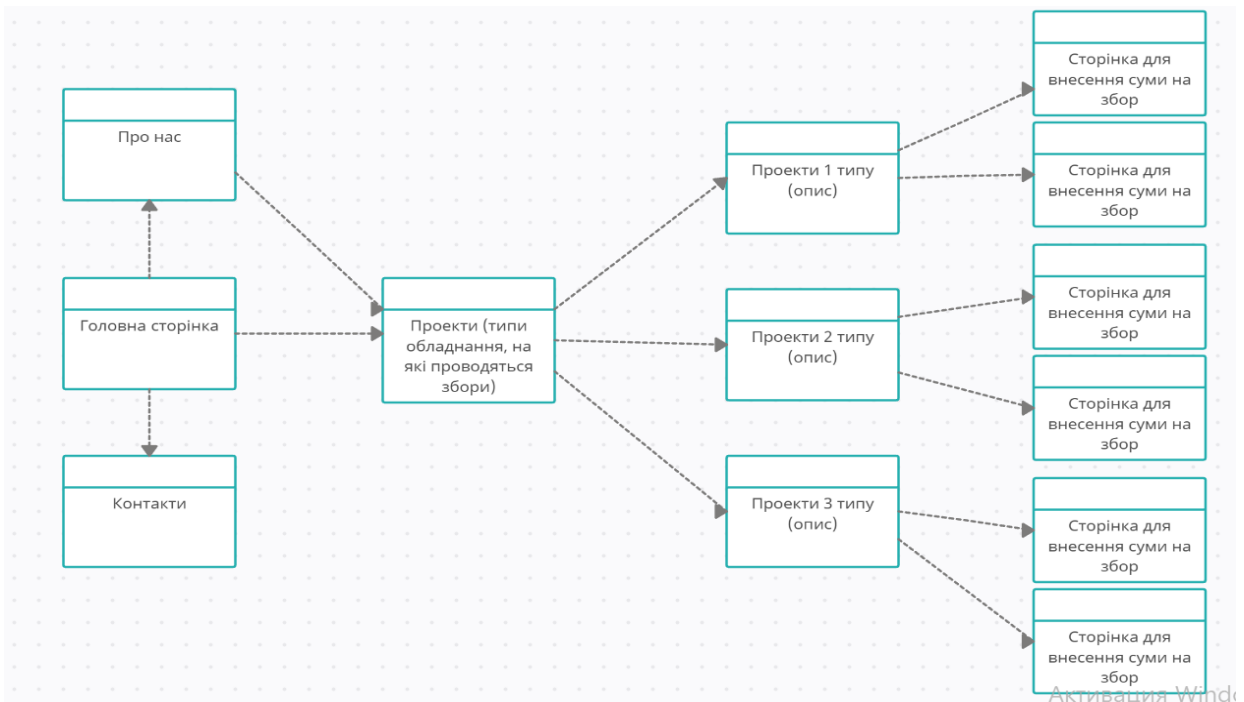


Рисунок 1.10 – Структура інформаційної системи

З головної сторінки можна буде перейти на сторінку проєктів, або на будь-яку сторінку за допомогою навігаційного меню в верхній частині сайту. Зі сторінки з типами проєктів можна буде переходити на сторінки, що містять описи товарів, на які проводиться грошовий збір та кнопки для переходу на сторінку з формою для внесення пожертвувань для кожного проєкту. Форма буде містити шкалу для відстеження кількості зібраних коштів та кнопку для внесення оплати.

2. ВИБІР МЕТОДІВ ВИКОНАННЯ ЗАДАЧІ

2.1 Вибір мов програмування та фреймворків

Після дослідження різноманітних сучасних фреймворків для розробки сайтів було вирішено обрати фреймворк Next.js створений на базі мови JavaScript.

Next.js — фреймворк для серверного рендеринга web-додатків на React. Це один із найпопулярніших додатків до цієї JavaScript-бібліотеці. З його допомогою легко створювати продуктивні та оптимізовані для пошукових систем сайти, які сподобаються не тільки роботам краулер, але й користувачам. Next.js максимально використовує можливості React, підтримує TypeScript та складну маршрутизацію, а також надає додаткові функції з коробки. З цим фреймворком можна створити web-додаток будь-якої складності з нуля або поступово модернізувати ваш старий сайт — щоби він швидше завантажувався та стабільніше працював. [2]

React — JavaScript-бібліотека, яка застосовується для розробки UI (призначених для користувача інтерфейсів). Це одна з найпопулярніших технологій для цієї мови, але не зовсім повноцінний фреймворк. React відповідає за інтерфейс програми, то як вона буде виглядати, а її інші компоненти пишуться за допомогою інших бібліотек та фреймворків, наприклад, Next.js. Він додає додатку гібридний статичний та серверний рендеринг, а також набір інших корисних функцій, що спрощують розробку. [2]

Деякі фреймворки для серверного рендерингу є також в інших популярних JavaScript бібліотек-фреймворків для інтерфейсів, що призначені для користувача. Наприклад, у Vue, одного з найближчих конкурентів реактив, є Nuxt.JS, що виконує рівно ту ж функцію. [2]

Обрана мова для розробки: TypeScript

TypeScript — мова програмування, представлена Microsoft восени 2012;

позиціонується як засіб розробки вебзастосунків, що розширює можливості JavaScript. [4]

Розробником мови TypeScript є Андерс Гейлсберг, який створив раніше C#, Turbo Pascal і Delphi.

Код експериментального компілятора, котрий транслює код TypeScript у представлення JavaScript, поширюється під ліцензією Apache, розробка ведеться в публічному репозиторії через сервіс CodePlex. Специфікації мови відкриті і опубліковані в межах угоди Open Web Foundation Specification Agreement (OWFa 1.0) [4]

TypeScript є зворотно сумісним із JavaScript. Фактично, після компіляції програму на TypeScript можна виконувати в будь-якому сучасному браузері або використовувати спільно із серверною платформою Node.js. [4]

2.2 Вибір середовища для розробки

У результаті досліджень різних середовищ розробки було обрано середовище для розробки Visual Studio Code:

Visual Studio Code, який також зазвичай називають VS Code — це редактор вихідного коду, створений Microsoft із Electron Framework для Windows, Linux і macOS. Функції включають підтримку налагодження, підсвічування синтаксису, інтелектуальне завершення коду, фрагменти, рефакторинг коду та вбудований Git. Користувачі можуть змінювати тему, комбінації клавіш, параметри та встановлювати розширення, які додають функціональність. [3]

В опитуванні розробників Stack Overflow 2022 серед 71 010 респондентів Visual Studio Code назвали найпопулярнішим інструментом середовища розробника, при цьому 74,48% повідомили, що вони ним користуються. [3]

Я обрав саме це середовище для розробки тому, що в нього можна

легко інтегрувати фреймворк Next.js та створювати файлоу структуру проєкту, в якій легко орієнтуватися.

2.3 Принцип роботи в обраному середовищі

Створимо проєкт в Visual Studio Code:

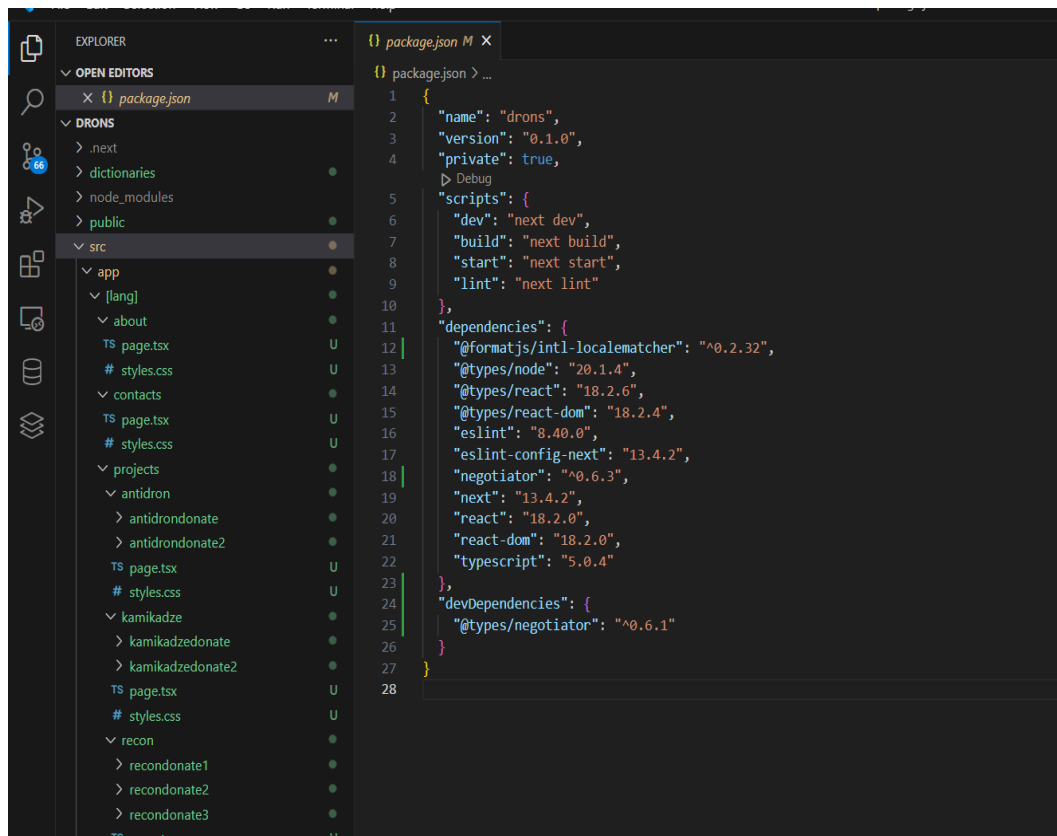


Рисунок 2.1 – Початок роботи

В папці `src/app` створемо папки з назвами сторінок сайту. В кожній папці зберігається файл із описом сторінки сайту та відповідний `css` файл з описом стилів сторінки.

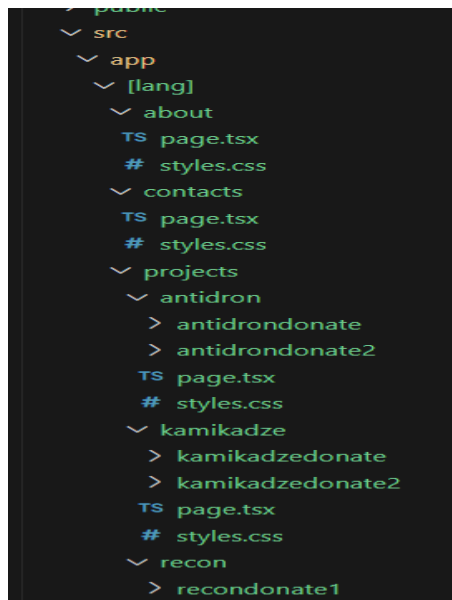
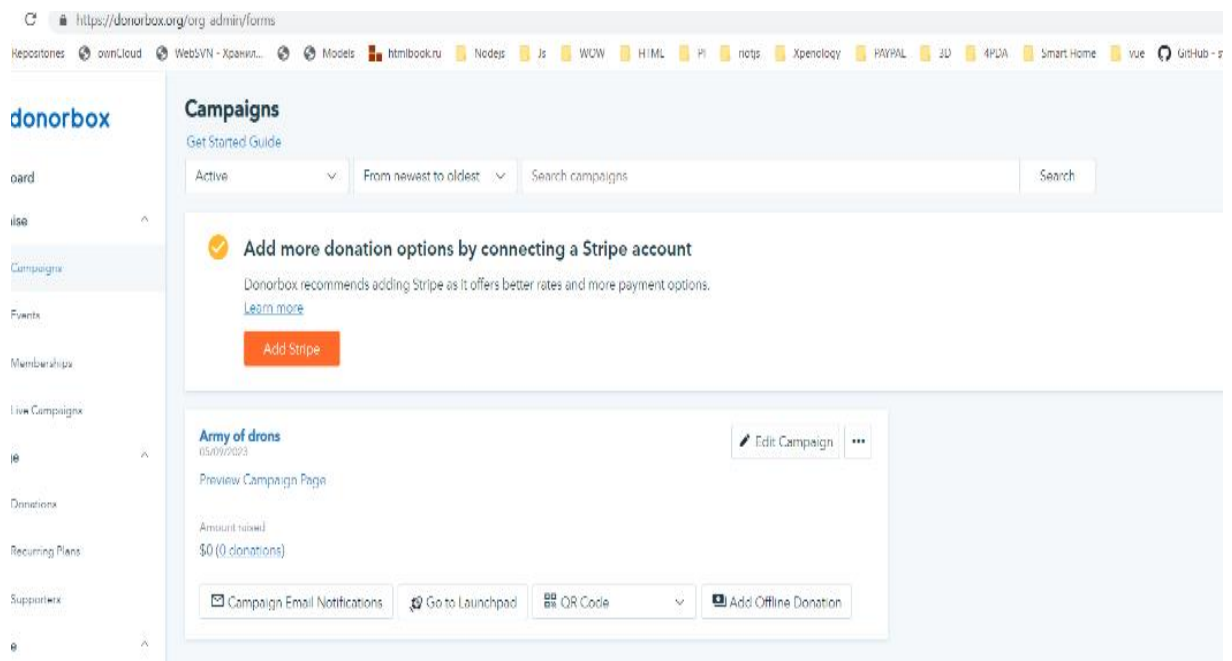


Рисунок 2.2 – Структура проекту

Створимо основні компоненти сайту: шапку (header) та нижню частину (footer) сайту – основні компоненти, що використовуватимуться на всіх сторінках сайту та містять посилання для переходу між сторінками сайту. Далі у відповідних папках будемо верстати сторінки сайту.

Також сайт буде давати користувачу змінити мову тексту сайту з української на англійську та навпаки. Форма для внесення коштів підключається до сайту donorbox.org, на якому і знаходитиметься рахунок.

Рисунок 2.3 – Сторінка з відкритим рахунком на сайті donorbox.org

3. ПРАКТИЧНА РЕАЛІЗАЦІЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ

3.1 Реалізація шапки сайту

Шапку сайту реалізуємо в окремій папці components

```

> recondonate1      ● 19 }
> recondonate2      ● 20
> recondonate3      ● 21
TS page.tsx         U 22 export default function Header(params:headerParams) {
# styles.css        U 23   return (
TS page.tsx         U 24     <header>
# styles.css        U 25       <Link href={`/${params.lang}/`} >
# globals.css       U 26         <Image
# landing.css       U 27           priority
TS layout.tsx       U 28             src='/logo.svg'
TS page.tsx         U 29             alt="Logo"
# template.css      U 30             width={100}
TS template.tsx     U 31             height={100}
★ favicon.ico       M 32           />
▼ components        ● 33     </Link>
  TS Header.tsx     U 34     <Navigation links={params.menu}/>
  TS LangSwitcher.tsx U 35     <LangSwitcher />
  TS Navigation.tsx U 36     <Image
  TS middleware.ts   U 37       src="/dron_logo.png"
.eslintrc.json     U 38       width={100}
.gitignore          U 39       height={100}
TS get-dictionary.ts U 40       style={imgStyle}
                                                           alt="Army of drons"
                                                           />
                                                           />
                                                           </header>
                                                           )
                                                           }
  
```

Рисунок 3.1 – Реалізація компоненту Header

Шапка містить картку з посиланням на головну сторінку, картинку-логотип, навігаційне меню та перемикач для переходу з україномовної на англomовну версію сайту та навпаки.

Реалізуємо навігаційне меню:

```

import Link from 'next/link'
type linkProps = {
  href: string,
  name: string,
}
type navProps = {
  links: linkProps[],
}
export function Navigation(props: navProps) {
  const pathname = usePathname()
  return (
    <nav className='menu'>
      {props.links.map((link: linkProps) => {
        const isActive = pathname.startsWith(link.href)
        return (
          <Link
            className={isActive ? 'text-blue' : 'text-black'}
            href={link.href}
            key={link.name}
          >
            {link.name}
          </Link>
        )
      })}
    </nav>
  )
}

```

Рисунок 3.2 – Реалізація панелі навігації

Реалізуємо перемикач між англійською та українською версіями:

```

import { usePathname } from 'next/navigation'
import Link from 'next/link'
import { i18n } from '../i18n-config'
export function LangSwitcher() {
  const pathName = usePathname()
  const redirectedPathName = (locale: string) => {
    if (!pathName) return '/'
    const segments = pathName.split('/')
    segments[1] = locale
    return segments.join('/')
  }
  return (
    <div>
      {i18n.locales.map((locale, index) => {
        return <Link key={locale} href={redirectedPathName(locale)}>{i18n.titles[index]}</Link>
      })}
    </div>
  )
}

```

Рисунок 3.3 – Реалізація перемикача

Створимо дизайн компоненту:



Projects About Contacts

УкрEn



Рис 3.4 – Створена шапка сайту

3.2 Реалізація нижньої частини сайту

Реалізуємо основну частину. Вона міститиме блоки `<div>` з класами "column_about" та "map_marker" з текстом адреси, блок з класом "column_link", що містить посилання на основні сторінки сайту та блок з класом "row_copyright" для тексту Copyright.

```

38     </div>
39     <div className="row primary">
40       <div className="column about">
41         <h3>{dictionary.menu.address}</h3>
42         <p>
43           <i className="fa fa-map-marker" aria-hidden="true"></i>
44             {dictionary.menu.adrestext}
45         </p>
46       </div>
47
48       <div className="column link">
49         <h3>{dictionary.menu.links}</h3>
50         <ul>
51
52           <li><a href="/projects">{dictionary.menu.projects}</a></li>
53           <li><a href="/about">{dictionary.menu.about}</a></li>
54           <li><a href="/contacts">{dictionary.menu.contacts}</a></li>
55         </ul>
56       </div>
57     </div>
58     <div className="row copyright">
59       <p>Copyright &copy; 2023</p>
60     </div>
61   </div>
62 </div>
63
64 </div>
65

```

Рисунок 3.5 – Реалізація структури нижньої частини (footer) сайту

Далі реалізуємо стилі для блоків:

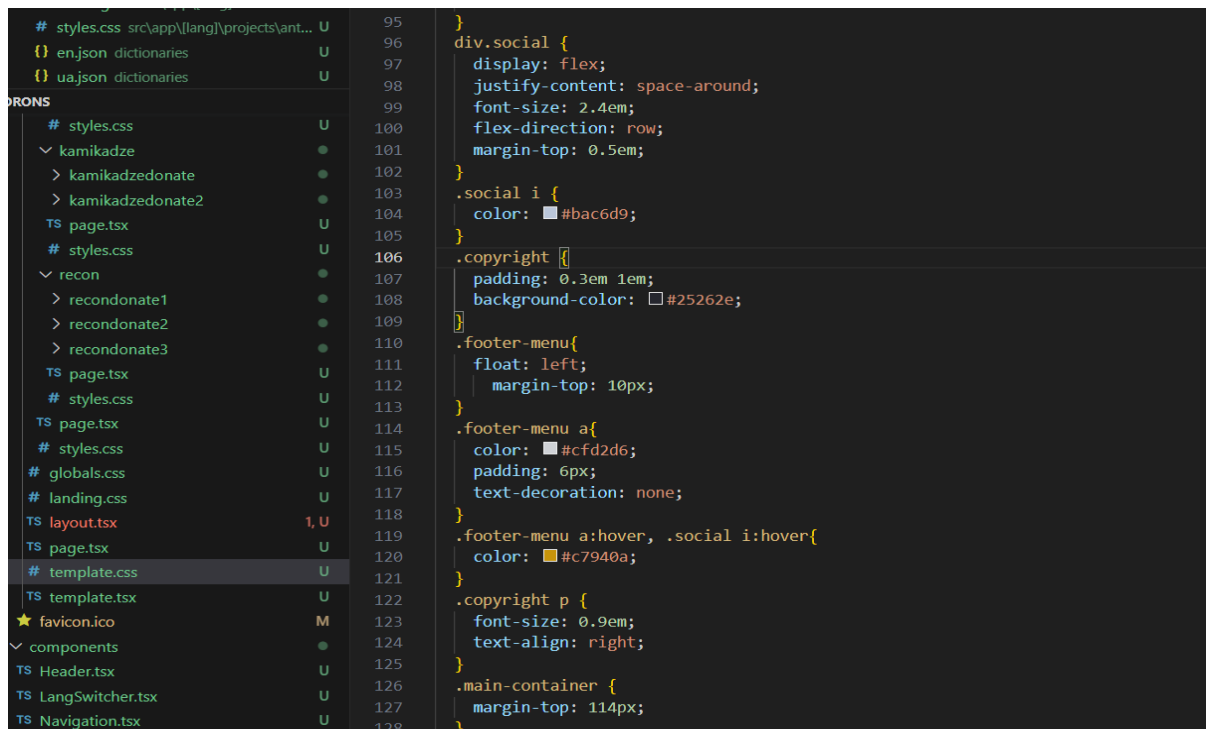


Рисунок 3.6 – Реалізація стилів для блоків нижньої частини сайту

Отже в результаті маємо такий вигляд нижньої частини:

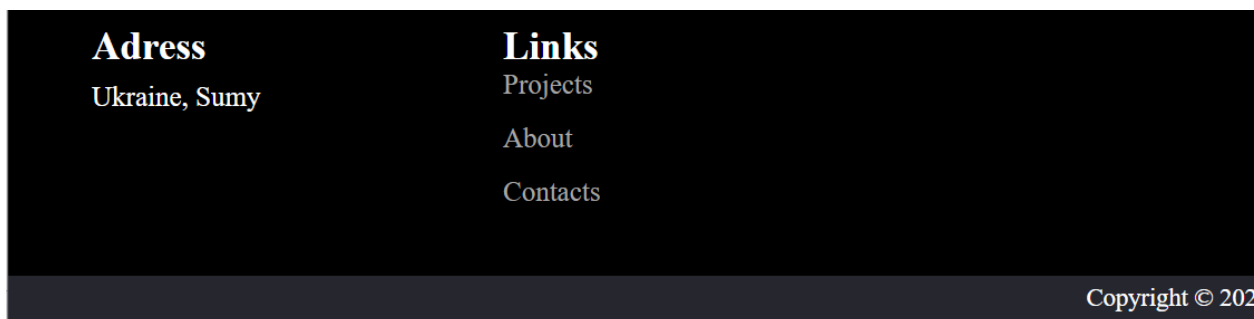


Рис 3.7 – Вигляд нижньої частини сайту

3.3 Реалізація головної сторінки сайту

На головній сторінці сайту розмістимо заохочувальний текст та картинки для заохочення користувачів долучатися до зборів коштів. На сторінці буде також кнопка, натиснувши на яку користувач зможе одразу перейти до сторінки з переліком проектів.

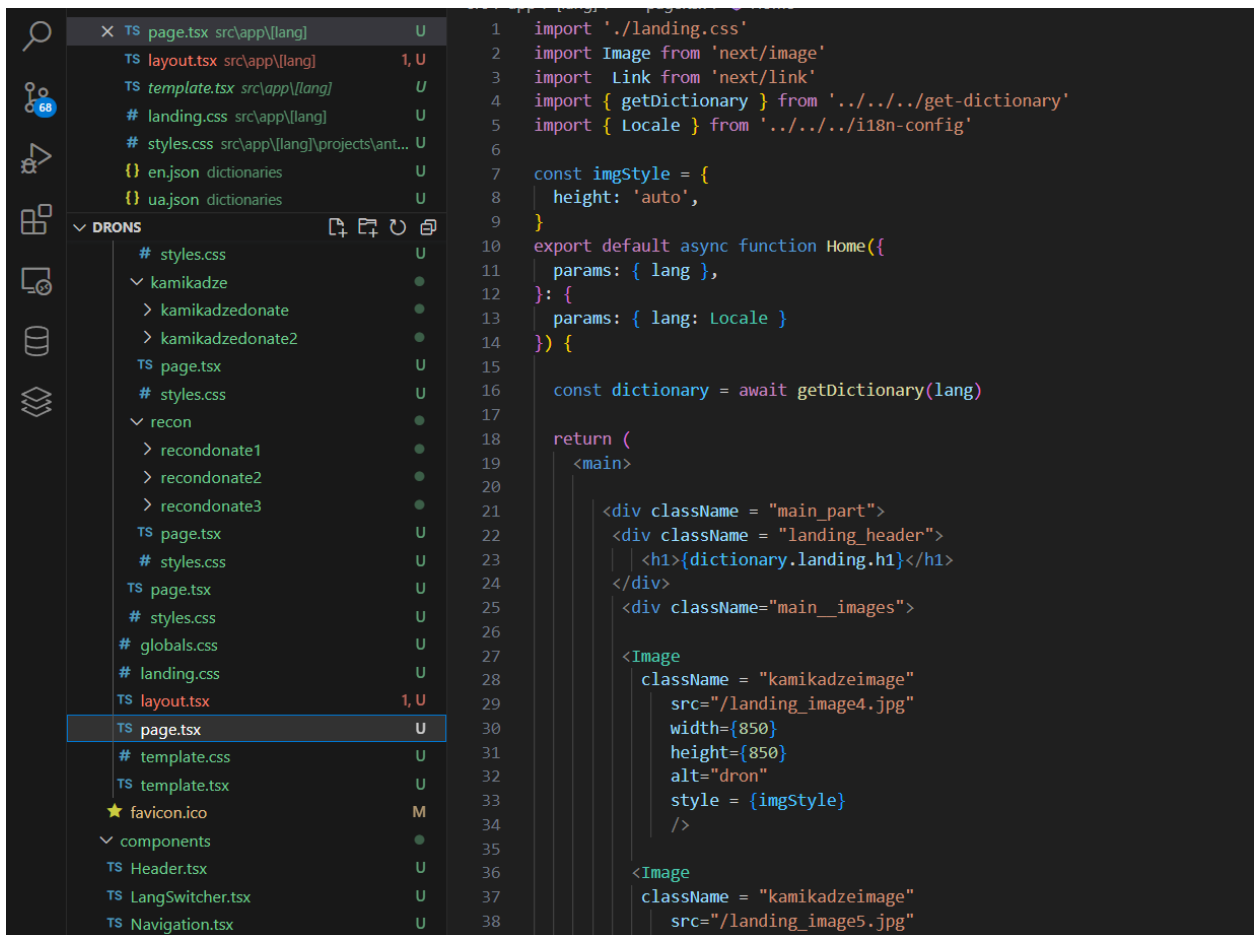


Рис 3.8 – Реалізація структури головної сторінки

Головна сторінка це сторінка, куди користувач буде одразу потрапляти при заході на сайт. Вона містить два блоки `<div>` з класом "landing_header", в яких знаходяться тексти з заголовками сторінки, блок з класом "main_images" в якому знаходяться зображення на сторінці, що відображаються в ряд на однаковій відстані одне від одного та секція (section). з класом "Ibutton", в якій знаходиться кнопка для переходу на сторінку з переліком проектів.

Реалізуємо стилі для блоків сторінки:


```

1 .main_part{
2   padding: 63px 94px 0 94px;
3   background: linear-gradient(rgba(255,255,255,0.3), rgba(255,255,255,0.3)),
4   url("/background_image.jpg");
5   background-repeat: no-repeat;
6   background-position: bottom;
7   background-size: cover;
8   text-align: center;
9 }
10 .main_images {
11   display: flex;
12   padding-top: 90px;
13   justify-content: center;
14   margin-right: 50px;
15 }
16
17 .main_images img {
18   border-radius: 12px;
19 }
20
21 .main_images img:not(:last-of-type) {
22   margin-right: 3em;
23 }
24
25 .main_images::before {
26   content: "";
27   background-color: rgb(228, 230, 237);
28   height: 19px;
29   width: 100%;
30   left: 0;
31   bottom: 60px;
32   z-index: -1;
33 }
34
35 .lbutton{
36   margin-top: 70px;
37   display: flex;
38 }

```

Рисунок 3.9 – Стилі для блоків головної сторінки

Зовнішній вигляд сторінки:



Рисунок 3.10 – Зовнішній вигляд головної сторінки

3.4 Реалізація сторінки з переліком проєктів

На цій сторінці знаходяться блоки з зображенням, які є одночасно

посиланнями з класом "project_block". Натиснув на цей блок користувач потраплятиме на сторінку, де описані проекти відповідного типу (наприклад дрони-камікадзе чи антидронові рушніці) Головна (main) частина має клас: "main_projects". Далі необхідно описати стилі для кожного блоку на сторінці

```

# styles.css src\app\[lang]\projects\ant... U 9
{} en.json dictionaries U 10
{} ua.json dictionaries U 11
export default async function Projects({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {
  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main className='main-projects'>
      <Link
        href={` ${lang}/projects/kamikadze` }
        className = "project_block"
      >
        <h1>{dictionary.projectspage.prheader1}</h1>
        <Image
          className="project_image"
          src="/dron8.png"
          alt="dron"
          width={1000}
          height={1000}
          style= {imgStyle}
        />
      </Link>

      <Link
        href={` ${lang}/projects/recon` }
        className = "project_block"
      >
        <h1>{dictionary.projectspage.prheader2}</h1>

```

Рисунок 3.11 – Реалізація структури сторінки з проектами

Створимо стилі для блоків сторінки:

```

src > app > [lang] > projects > # styles.css > .main-projects
1 .main-projects {
2   display: flex;
3   align-items: center;
4   flex-direction: column;
5   background-color: whitesmoke;
6 }
7
8 .project_block {
9   display: flex;
10  align-items: center;
11  flex-direction: column;
12  padding: 10px;
13  border: 1px solid #000;
14  margin-top: 40px;
15  margin-bottom: 32px;
16  min-width: 65%;
17  background-color: white;
18 }
19
20 .project_block h1{
21   margin-top: 20px;
22   margin-bottom: 25px;
23 }
24
25 .project_image{
26   margin-bottom: 70px;
27 }

```

Рисунок 3.12 – Стилi для сторiнки projects

Зовнішній вигляд створенної сторінки:

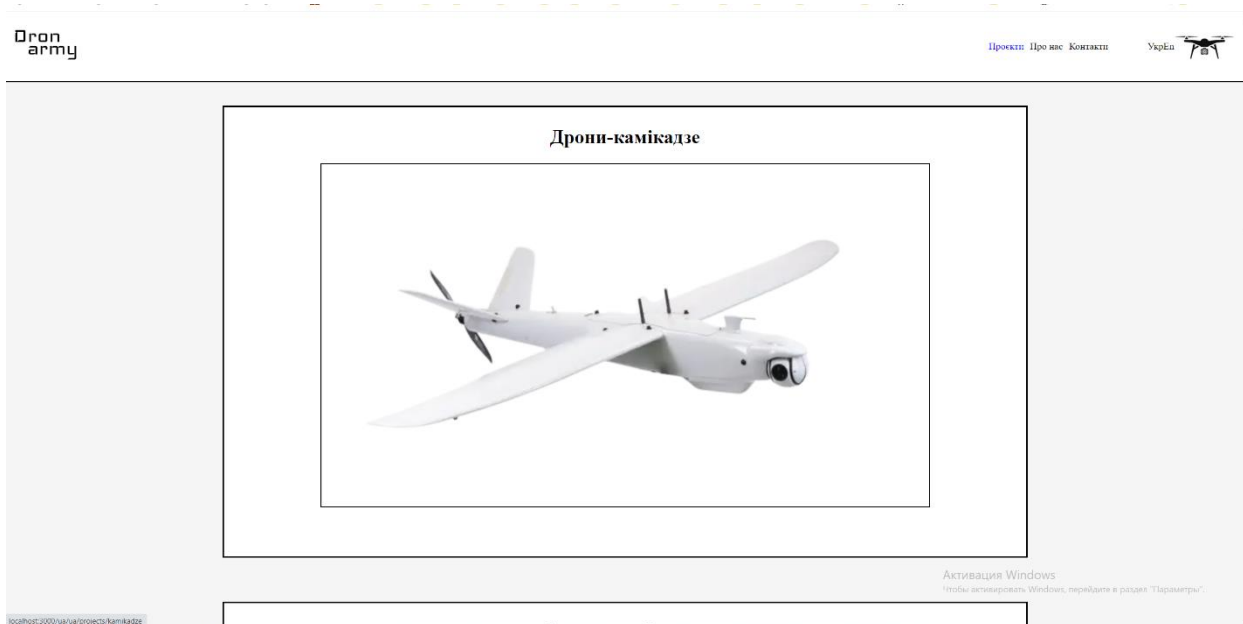


Рисунок 3.13 – Вигляд сторінки з проектами



Рисунок 3.14 – Вигляд сторінки з проектами



Рисунок 3.15 – Вигляд сторінки з проектами

На сторінці міститься три блоки з проектами: "Дрони-камікадзе", "Дрони-розвідники" та "Антидронові рушниці".

3.5 Реалізація сторінок з описами проектів

На цих сторінках міститься опис проектів певного типу: технічні характеристики, загальна інформація та ін. а також кнопка для переходу на сторінку з формою для внесення пожертвування на даний проект збору.

```

src > app > [lang] > projects > recon > TS page.tsx > Projects
1 import Image from 'next/image'
2 import './styles.css'
3 import Link from 'next/link'
4 import { getDictionary } from '../../../../../get-dictionary'
5 import { Locale } from '../../../../../118n-config'
6
7 const imgStyle = {
8   height: 'auto',
9 }
10
11 export default async function Projects({
12   params: { lang },
13 }): {
14   params: { lang: Locale }
15 }) {
16
17   const dictionary = await getDictionary(lang)
18
19
20   return (
21     <main className="main-project">
22       <section className="project_block">
23         <section className="project_characteristics">
24           <section className="project_characteristics_text">
25             <h1>DJI MAVIC 2 ENTERPRISE ADVANCED</h1>
26             <p>{dictionary.reconprojectspage.p1}</p>
27             <p>{dictionary.reconprojectspage.p2}</p>
28             <p>{dictionary.reconprojectspage.p3}</p>
29             <p>{dictionary.reconprojectspage.p4}</p>
30             <p>{dictionary.reconprojectspage.p5}</p>
31             <p>{dictionary.reconprojectspage.p6}</p>
32           </section>
33
34           <Image
35             className="kamikadzeimage"
36             src="/dron10.png"
37             width={800}
38             height={800}
39             alt="dron"

```

Рисунок 3.16 – Реалізація сторінки для опису дронів-розвідників

Реалізуємо стилі для сторінки:

```

1  .main-projects {
2      display: flex;
3      align-items: center;
4      flex-direction: column;
5  }
6  }
7  .project_block {
8      margin-top: 50px;
9      padding: 0 20px;
10     border-bottom: solid;
11     border-color: black;
12 }
13 .project_characteristics{
14     display: flex;
15     margin-bottom: 3%;
16 }
17 .project_characteristics_text{
18     margin-left: 10%;
19     margin-top: 2%;
20     font-size: 1.5em;
21 }
22 .project_characteristics_text h1{
23     text-align:center;
24     margin-bottom: 30px;
25 }

```

Рисунок 3.17 – Реалізація стилів для сторінки

Зовнішній вигляд реалізованої сторінки:

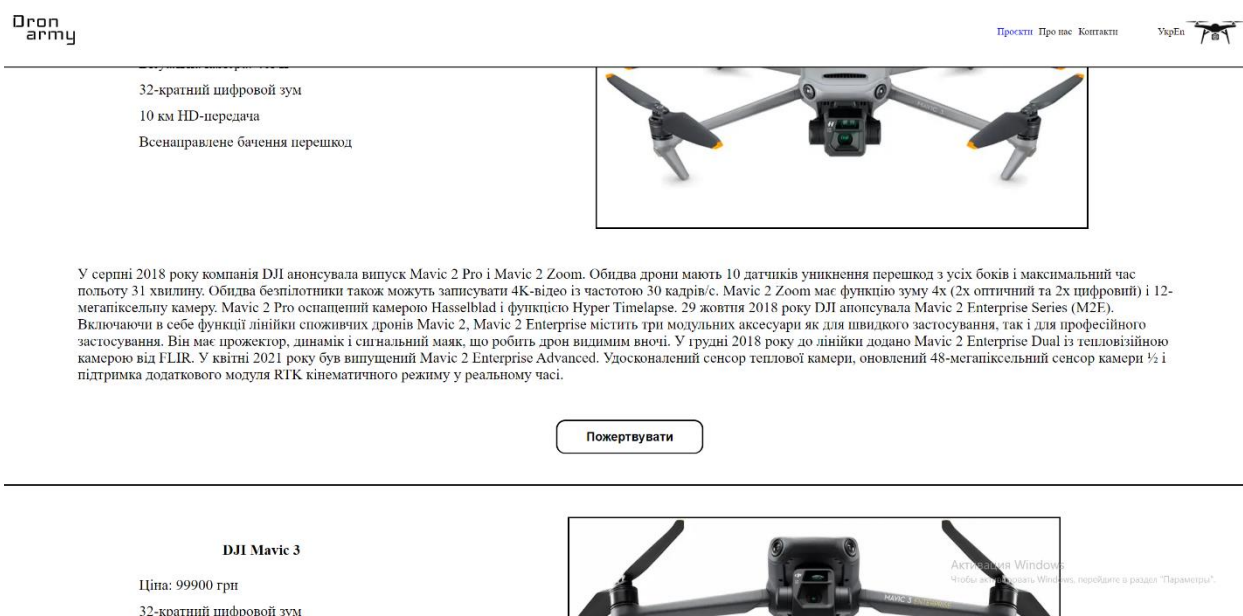


Рисунок 3.18 – Вигляд сторінки з інформацією про дрони-розвідники

Аналогічним чином реалізуємо й дві інші сторінки: для дронів-камікадзе та антидронових рушниць:

Ram II UAV

Призначення: Баражуючий боспршас
 Модифікації: RAM UAV, RAM II UAV
 Бойовий радіус: до 30 км
 Крейсерська швидкість: 70 км/год
 Дальність польоту: до 60 км
 Тривалість польоту: 1 година
 Практична стеля: 1000 м
 Довжина: 1,45 м
 Висота: 0,349 м
 Босзапас: осколковий, термобаричний



RAM II UAV — український дрон-камікадзе. Створений на базі БПЛА «Делека-100» компанії DEVIRO. Система призначена для нанесення точних ефективних ударів по ворожих силах та мінімізації супутнього збитку при використанні в міській місцевості. Запуск комплексу здійснюється з мобільної катапульти. Головною особливістю RAM II UAV є активна система візуального відстеження об'єкта, що дозволяє зафіксувати ціль за допомогою відео, яке передається в реальному часі з бортової відеокамери, і стежити за ціллю до удару. Оператор може виявляти цілі за допомогою гіростабілізованої камери Full-HD з 10-кратним оптичним збільшенням.

[Пожертвувати](#)

Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Рисунок 3.19 – Вигляд сторінки з інформацією про дрони-камікадзе

ANTIDRON KVS G-6

Час автономної роботи: 30 хв
 Живлення: AC100-240V-DC24-27V
 Розміри: 930x280x70 мм
 Вага без батарей: 4,5 кг
 Виробник: Україна



ANTIDRONE GUN KVS G-6 — ефективний прилад для боротьби з безпілотниками, що можуть загрожувати об'єктам військової, цивільної та критичної інфраструктури, який діє шляхом придушення каналів керування та навігації БПЛА, що призводить до нейтралізації та посадки ворожої техніки. Переваги: Спрямованість дії. Протидіє більшості типів дронів. Портативний завдяки акумуляторній батареї. Індикація заряду батареї. Компактність і легкість.

[Пожертвувати](#)

RG-7

Зона захисту: радіус 800 м.в

Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Рисунок 3.20 – Вигляд сторінки з інформацією про антидронові рушниці

3.6 Реалізація сторінок з формою для внесення пожертвувань

Така сторінка реалізується для кожного проекту та містить форму для внесення суми на пожертвування.

```

src > app > [lang] > projects > kamikadze > kamikadzedonate > TS page.tsx > ...
1  import Image from 'next/image'
2  import './styles.css'
3  import Link from 'next/link'
4
5  const imgStyle = {
6    height: 'auto',
7  }
8
9  export default function Projects() {
10   return (
11     <main className='main-project'>
12       <h1>Ram II UAV</h1>
13       <section className='pay'>
14         <div className='pay__form'>
15           <div className='pay__fonds'>
16             <div>
17               <script src='https://donorbox.org/widget.js' paypalExpress='true'></script><iframe src='https://donor
18             </div>
19             </div>
20           </div>
21         </section>
22       </main>
23     )
24   }
25 }

```

Рисунок 3.21 – Реалізація сторінки з формою для пожертвувань

Форма автоматично згенерована на сайті donorbox.org та підключена до рахунку, розміщеному на цьому сайті (Рисунок 3.22)

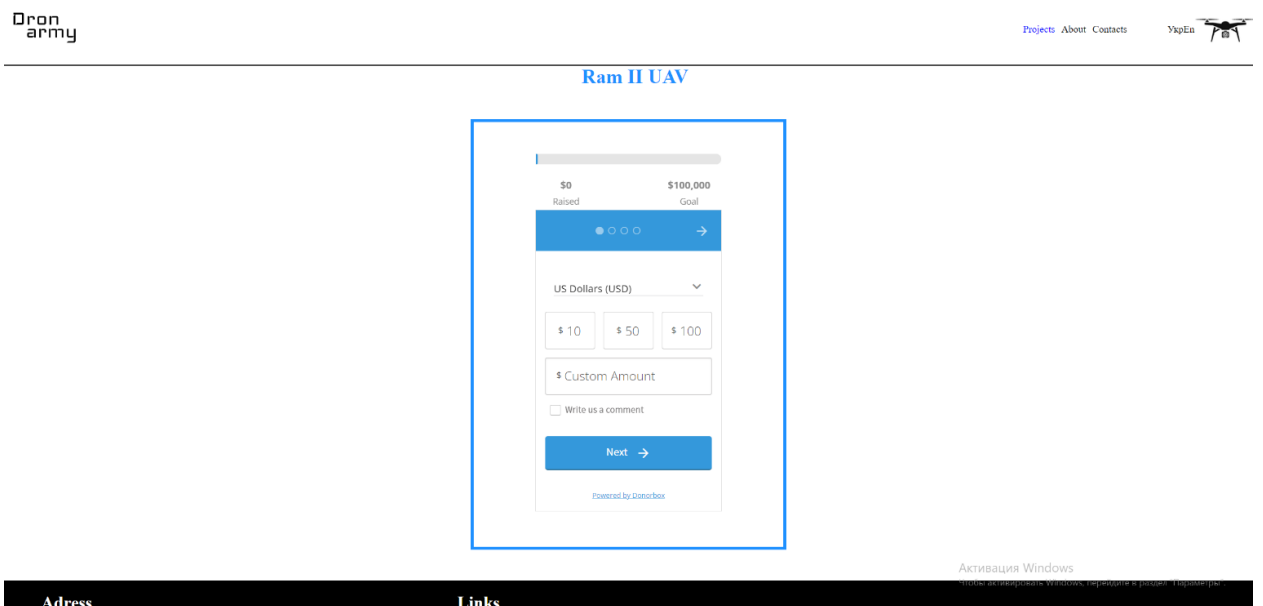


Рисунок 3.22 – Вигляд сторінки з формою для пожертвувань на дрони-камікадзе Ram II

Аналогічним чином реалізуємо сторінки для решти проектів,

наприклад:



Рисунок 3.23 – Вигляд сторінки з формою для пожертвувань на антидронову рушницю RG-7

Кожна сторінка містить свою згенеровану форму. Оплата здійснюється через сервіс PayPal.

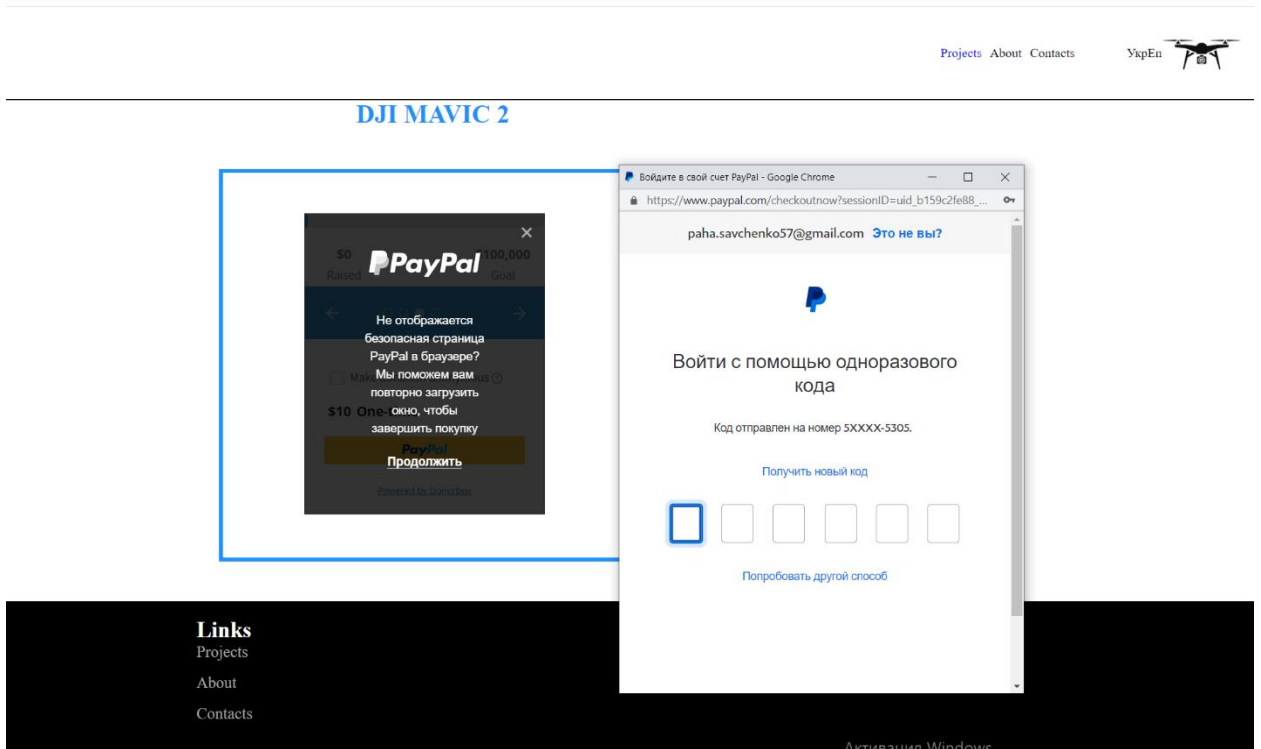


Рисунок 3.24 – Під'єднання форми до сервісу PayPal

Кожна форма також містить зверху шкалу, по якій можна відстежувати кількість зібраних коштів.

3.7 Реалізація сторінки "Про нас"

Сторінка містить базову інформацію про організацію та мотивуючий текст для коРисункувачів. Сторінка містить блок з класом "about_text" в якому міститься заголовок (h2) та блок класу "main_about_text" що містить абзац з основним текстом на сторінці.

Реалізуємо структуру сторінки:

```

src > app > [lang] > about > TS page.tsx > ...
1 import './styles.css'
2 import { getDictionary } from '../..../get-dictionary'
3 import { Locale } from '../..../i18n-config'
4
5 export default async function About({
6   params: { lang },
7 }): {
8   params: { lang: Locale }
9 } {
10
11   const dictionary = await getDictionary(lang)
12
13   return (
14     <main>
15       <div className = "main_part">
16         <div className = "about_text">
17           <h2>{dictionary.about.header}</h2>
18           <div className = "main_about_text" dangerouslySetInnerHTML={{ __html: dictionary.about.text}}</div>
19         </div>
20       </div>
21     </main>
22   )
23 }
24
  
```

Рисунок 3.25 – Структура сторінки "Про нас"

Реалізуємо стилі блоків сторінки:

```

1  .main_part{
2      padding: 63px 94px 0 94px;
3      background: linear-gradient(rgba(255,255,255,0.3), rgba(255,255,255,0.3)),
4      url("/about_background1.jpg");
5      background-repeat: no-repeat;
6      background-position: bottom;
7      background-size: cover;
8      display: flex;
9      justify-content: center;
10 }
11 .about_text{
12     color: white;
13     width: 1500px;
14     margin-bottom: 300px;
15     margin-top: 180px;
16     line-height: 2em;
17     font-size: 30px;
18 }
19 .about_text h2{
20     text-align: center;
21     padding-bottom: 80px;
22     font-size: 52px;
23 }
24 .about_text p{
25     padding-bottom: 20px;
26     font-size: 32px;
27 }
28

```

Рисунок 3.26 – Стили блоків для сторінки "Про нас"

Зовнішній вигляд сторінки в браузері:



Рисунок 3.27 – Вигляд сторінки "Про нас"

Перехід на сторінку відбувається за допомогою кнопки в навігаційному меню в шапці та нижній частині сайту.

3.8 Реалізація сторінки "Контакти"

На сторінці "Контакти" розміщена контактна інформація для контактів з авторами сайту та фонду (мобільний телефон та пошта).

Розробимо структуру сторінки:

```

11
12 export default async function About({
13   params: { lang },
14 }): {
15   params: { lang: Locale }
16 }) {
17   const dictionary = await getDictionary(lang)
18
19   return (
20     <main>
21       <div className = "contacts_main">
22         <div className = "headline">
23
24           <h1>{dictionary.contactspage.headercontacts}</h1>
25
26         </div>
27
28         <div className = "contact_panel">
29           <div className = "project_block">
30             <Image
31               className="project_image"
32               src="/phone1.png"
33               alt="phone"
34               width={70}
35               height={200}
36               style= {imgStyle}
37             />
38             <h2>{dictionary.contactspage.headersecond1}</h2>
39             <p dangerouslySetInnerHTML={{ __html: dictionary.contactspage.par1}}></p>
40             <p className = "spec" dangerouslySetInnerHTML={{ __html: dictionary.contactspage.par2}}></p>
41           </div>
42           <div className = "project_block">
43             <Image
44               className="project_image"
45               src="/mail.png"
46               alt="phone"
47               width={70}
48               height={200}

```

Рисунок 3.28 – Структура сторінки сайту

Сторінка містить блок з класом "headline" для заголовку сайту та два основні блоки класу "project_block" перший з інформацією про номер телефону а другий з поштою.

Розробка стилів для блоків сторінки :

```

src > app > [lang] > contacts > # styles.css > .contacts_main
1  .contacts_main{
2      text-align: center;
3      justify-content: center;
4      background-color: whitesmoke;
5  }
6  .headline{
7      padding-top: 100px;
8  }
9  h1{
10     margin-top: 0px;
11     font-size: 80px;
12     font-family: cursive;
13 }
14 .contact_panel{
15     display: flex;
16     flex-direction: row;
17     justify-content: space-between;
18     margin-left: 25%;
19     margin-right: 25%;
20 }
21 .project_block{
22     font-family: cursive;
23     margin-top: 120px;
24     margin-bottom: 200px;
25 }
26 .project_block h2{
27     font-size: 40px;
28     margin-bottom: 15px;
29 }
30 .project_block p{
31     font-size: 20px;
32     margin-top: 20px;
33 }

```

Рисунок 3.29 – Реалізація стилів для блоків сайту

Також додано дві декоративні картинки з класом "project_image". В браузері сайт буде мати такий вигляд:

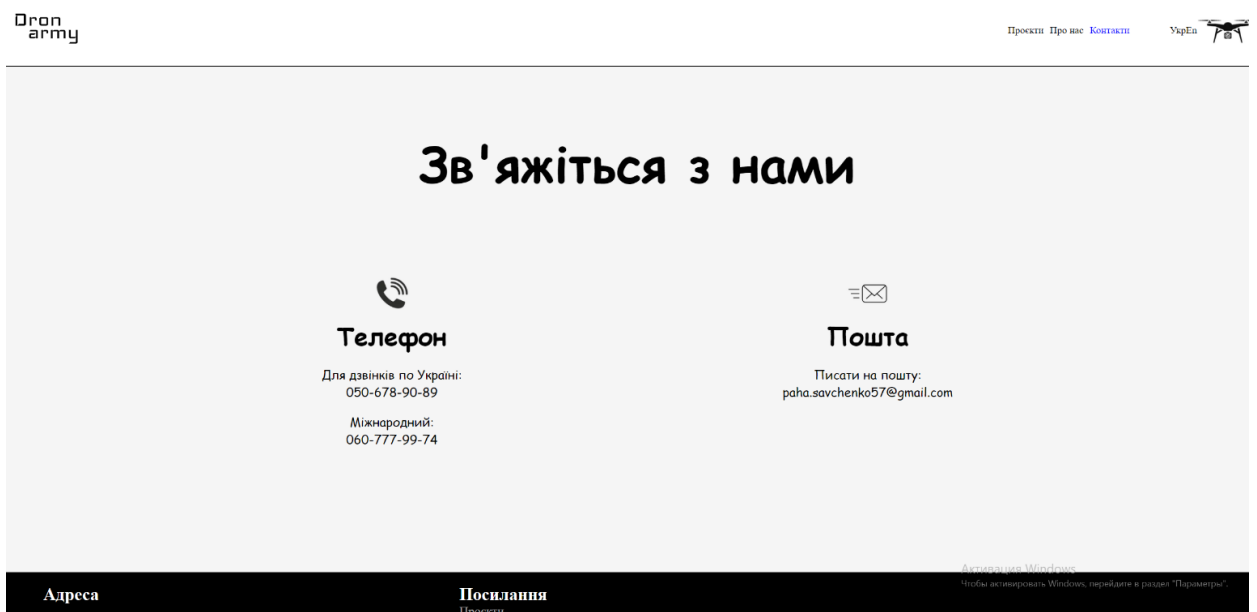


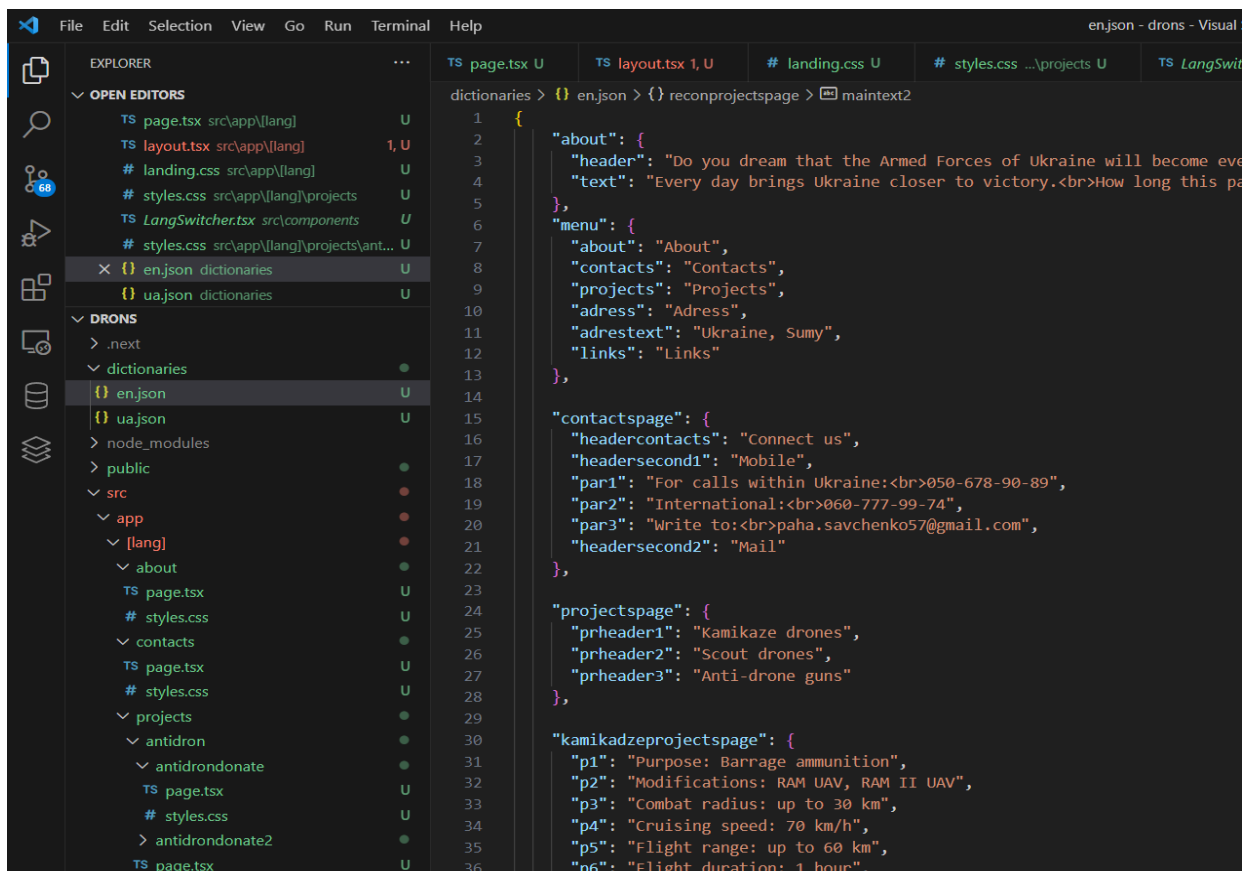
Рисунок 3.30 – Вигляд сторінки "Контакти"

3.9 Реалізація функції зміни мови тексту на сторінках сайту

Сайт має дві версії текстової розкладки: україномовну та англійську. Для реалізації цієї функції в корні проєкту створено папку `dictionary` з двома файлами: `ua.json` та `en.json`, в яких в спеціальних змінних зберігаються всі блоки тексту з сайту.

В залежності від параметру перемикача, в який передається змінна `lang` з параметрами мови (українська або англійська) підставляється текст або на українській або на англійській мові з відповідного файлу. В блоках з текстом підставляємо посилання на `dictionary`, наприклад в нас є абзац тексту `<p></p>`.

Ми підставляємо в нього посилання `<p>{dictionary.reconprojectspage.maintext1}</p>`, де `reconprojectspage` – назва блоку в `json` файлі, а `maintext1` – назва змінної, куди записується текст.



```

dictionary > {} en.json > {} reconprojectspage > {} maintext2
1  {
2  "about": {
3    "header": "Do you dream that the Armed Forces of Ukraine will become eve
4    "text": "Every day brings Ukraine closer to victory.<br>How long this pa
5  },
6  "menu": {
7    "about": "About",
8    "contacts": "Contacts",
9    "projects": "Projects",
10   "adress": "Adress",
11   "adrestext": "Ukraine, Sumy",
12   "links": "Links"
13  },
14  "contactspage": {
15   "headercontacts": "Connect us",
16   "headersecond1": "Mobile",
17   "par1": "For calls within Ukraine:<br>050-678-90-89",
18   "par2": "International:<br>060-777-99-74",
19   "par3": "Write to:<br>paha.savchenko57@gmail.com",
20   "headersecond2": "Mail"
21  },
22  "projectspage": {
23   "prheader1": "Kamikaze drones",
24   "prheader2": "Scout drones",
25   "prheader3": "Anti-drone guns"
26  },
27  "kamikadzeprojectspage": {
28   "p1": "Purpose: Barrage ammunition",
29   "p2": "Modifications: RAM UAV, RAM II UAV",
30   "p3": "Combat radius: up to 30 km",
31   "p4": "Cruising speed: 70 km/h",
32   "p5": "Flight range: up to 60 km",
33   "p6": "Flight duration: 1 hour",
34  }
35  }
36  }

```

Рисунок 3.31 – Файл `en.json` з версією тексту на англійській мові

```

dictionary > {} ua.json > {} landing > h2
1 {
2   "about": {
3     "header": "Мрієте, щоб БСУ стали ще сильніше?",
4     "text": "Кожень день наближає Україну до перемоги.<br>Наскільки довгим буде цей шлях - за
5   },
6   "menu": {
7     "about": "Про нас",
8     "contacts": "Контакти",
9     "projects": "Проекти",
10    "adress": "Адреса",
11    "adrestext": "Україна, Суми",
12    "links": "Посилання"
13  },
14  "contactspage": {
15    "headercontacts": "Зв'яжіться з нами",
16    "headersecond1": "Телефон",
17    "par1": "Для дзвінків по Україні:<br>050-678-90-89",
18    "par2": "Міжнародний:<br>060-777-99-74",
19    "par3": "Писати на пошту:<br>paha.savchenko57@gmail.com",
20    "headersecond2": "Пошта"
21  },
22  "projectspage": {
23    "prheader1": "Дрони-камікадзе",
24    "prheader2": "Дрони-розвідники",
25    "prheader3": "Антидронові рушници"
26  },
27  "kamikadzeprojectspage": {
28    "p1": "Призначення: Баражуючий боеприпас",
29    "p2": "Модифікації: RAM UAV, RAM II UAV",
30    "p3": "Бойовий радіус: до 30 км",
31    "p4": "Крейсерська швидкість: 70 км/год",
32    "p5": "Дальність польоту: до 60 км",
33    "p6": "Тривалість польоту: 1 година",
34    "p7": "Практична стеля: 1000 м",
35    "p8": "Довжина: 1,45 м",
36    "p9": "Висота: 0,349 м",
37  }
38 }

```

Рисунок 3.32 – Файл ua.json з версією тексту на українській мові

Так блок виглядає в файлі ua.json

```

"reconprojectspage": {
  "p1": "Ціна: 265000 грн",
  "p2": "Тепловізійна камера: 640x512 пікселів",
  "p3": "Візуальна камера: 48MP",
  "p4": "32-кратний цифровою зум",
  "p5": "10 км HD-передача",
  "p6": "Всенаправлене бачення перешкод",
  "maintext1": "У серпні 2018 року компанія DJI анонсувала в

```

Рисунок 3.33 – Блок в файлі ua.json

Та в en.json


```

"reconprojectspage": {
  "p1": "Price: UAH 265,000",
  "p2": "Thermal imaging camera: 640x512 pixels",
  "p3": "Visual camera: 48 MP",
  "p4": "32x digital zoom",
  "p5": "10 km HD transmission",
  "p6": "Omnidirectional vision of obstacles",
  "maintext1": "In August 2018, DJI announced the release of Mavic 2 Pro and Mavic 2",
  "p7": "Price: UAH 99,900",
  "p8": "32x digital zoom".
}

```

Рисунок 3.34 – Блок в файлі en.json

Отже в залежності від встановленого параметра на перемикачі(укр або en) в абзац буде підставлятись відповідна версія тексту з файлу ua.json або en.json, записана в змінну: maintext1. Та ж сама модель і для інших блоків тексту на сайті.

```

params: { lang: Locale }
}) {
  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main>

```

Рисунок 3.35 – Реалізована функція, що загрузає текст з файлу json

Отже зміна мови на сторінці сайту виглядатиме так:

Drone Army

Проекти Про нас Контакти UkrEn

Мрієте, щоб ЗСУ стали ще сильніше?

Кожен день наближає Україну до перемоги.
 Наскільки довгим буде цей шлях - залежить від нас.
 Наш фонд постійно збирає кошти та кожного місяця закуповує різноманітні дрони для наших воїнів! Допоможіть зібрати кошти на дрони. Кожна копійка важлива! Хлопці обійдуть - результат Вам сподобається! Адже в кожному з нас єдине бажання, щоб зло на нашій землі було знищено. Ваш внесок важливий. Зробіть його простим завдяки!

Адреса
Україна, Суми

Посилання
Проекти

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Рисунок 3.36 – Версія сторінки "Про нас" сайту з текстом українською мовою

Після зміни параметру перемикача весь текст на сторінці змінився на версію з англійським перекладом:

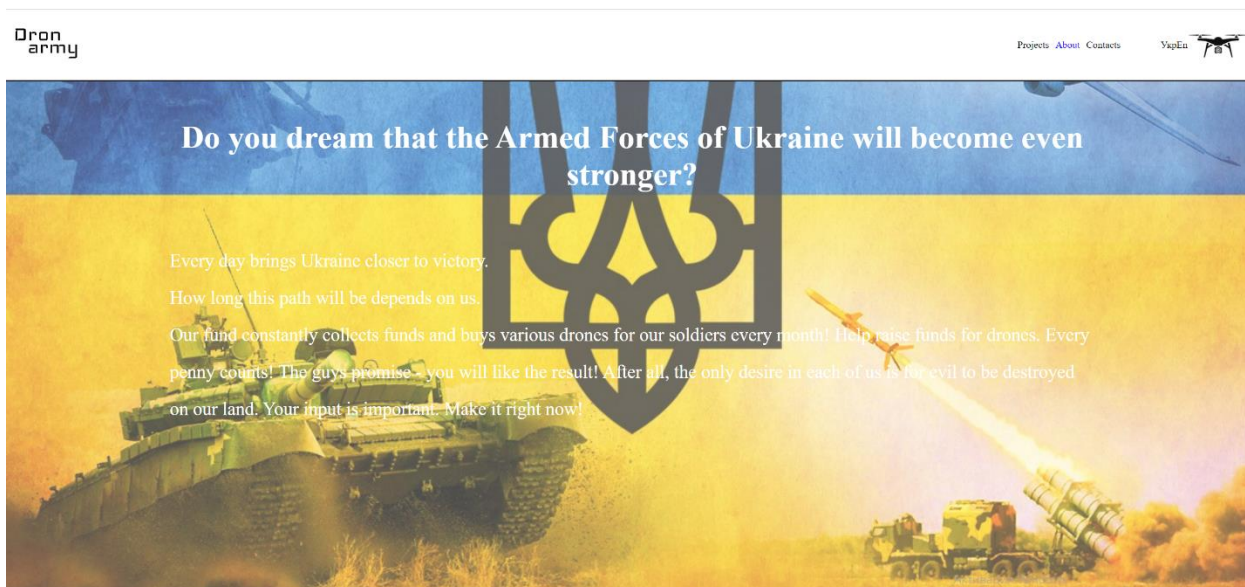


Рисунок 3.37 – Версія сторінки "Про нас" сайту з текстом на англійській мові

Для кнопок, посилань передаємо також параметр мови в href:

```
<main className= "main-projects" >
  <Link
    href={` ${lang}/projects/kamikadze`}
    className = "project_block"
  >
  <h1>{dictionary.projectspage.prheader1}</h1>
```

Рисунок 3.38 – Передача параметра lang в посилання

Це потрібно для того, щоб при переході зі сторінки на англійській мовній версії ми потрапляли також на версію сторінки з англійським текстом, а при переході зі сторінки на україномовній версії потрапляли відповідно на версію сторінки з українським текстом.

ВИСНОВКИ

Кваліфікаційна робота була присвячена розробці інформаційної системи для залучення та збору благодійних коштів на допомогу Збройним силам України. Було досліджено велику кількість літератури стосовно розробці та оформленню інтернет-ресурсів та основні рекомендації стосовно того, як зробити сайт привабливим для користувачів. Також ми проаналізували та порівняли декілька інших відомих платформ з аналогічними функціями таких, як UNITED24, Savelife та сайт Фонду Сергія Притули. Їх дослідження дало нам уявлення про функціональні вимоги до розроблюваної нами системи. Серед базових можна перерахувати такі:

1. Зручність сайту для користування (Наявність навігаційного меню, підказок, тощо)
2. Можливість вибирати серед проєктів певного типу (на що саме ви хочете пожертвувати кошти)
3. Наявність детального опису для кожного товару, на який проводиться збір
4. Наявність інформації про фонд, організацію, контактна інформація.
5. Наявність фотографій з товаром, тексту для заохочення відвідувачів робити благодійний внесок.
6. Мультилінгвічність сайту – можливість зміни мови тексту на сторінках сайту та меню для того, щоб сайт працював також на користувачів з інших країн.

У ході підготовки до роботи було проаналізовано різноманітні сучасні підходи та технології в сфері розробки веб сайтів та обрано найбільш зручні та практичні для нас.

У ході практичного виконання роботи було успішно зроблено наступне:

1. Розроблене технічне завдання на розробку сайту
2. Продумана структура сайту та сторінки, структура окремих

сторінок

3. Створено дизайн сторінок, шапки та нижньої частини сайту.
4. Практично реалізовано сторінки сайту, наповнення їх контентом.
5. Реалізовано основні функції такі, як можливість внесення коштів

на рахунок

Сайт відповідає основним проаналізованим нами рекомендаціям щодо створення та оформлення ресурсів для залучення благодійних коштів.

Для реалізації проекту було використано сучасний фреймворк Next.js, створений на базі мови javascript та вбудований в середовище розробки Visual Studio Code.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Основні принципи розробки інтернет ресурсу на залучення благодійних коштів на допомогу армії [Електронний ресурс]:
<https://www.techlila.com/uk/useful-tips-making-fundraising-website/>
2. Інформація про фреймворк Next.js [Електронний ресурс]:
<https://brander.ua/technologies/nextjs>
3. Інформація про Visual Studio Code [Електронний ресурс]:
https://uk.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code
4. Інформація про TypeScript [Електронний ресурс]:
<https://uk.wikipedia.org/wiki/TypeScript>
5. Створення сайту на Next.js [Електронний ресурс]:
<https://itvdn.com/ua/webinars/description/nextjs>
6. Знання Next.js проти React для розробників [Електронний ресурс]:
<https://techukraine.net/%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F-next-js-%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%82%D0%B8-react-%D0%B4%D0%BB%D1%8F-%D1%80%D0%BE%D0%B7%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D1%96%D0%B2/>
7. Розробка дизайну сторінок сайту [Електронний ресурс]:
<https://internera.com/uk/blog/jak-vidbuvayetsja-rozrobka-dizajnu>
8. Програмування на TypeScript [Електронний ресурс]:
<https://blog.ithillel.ua/articles/suvora-typizatsiia-typescript-flow-javascript>
<https://wezom.com.ua/ua/typescript>
9. Робота з стилями css [Електронний ресурс]:
<https://blog.ithillel.ua/articles/5-etapiv-samostiinoho-vyvchennia-html-i-css>
10. Дженніфер Роббінс HTML5: кишеньковий довідник – 2022р. –
11. І. Л. Бородкіна, Г. О. Бородкін - Web-технології та Web-дизайн : застосування мови HTML для створення електронних ресурсів – 2015 -
Режим доступу до ресурсу: <https://www.bookovka.ua/uk/piznavalna->

literatura/2556770-web-tehnologiyi-ta-web-dizajn-zastosuvannya-movi-html-dlya-stvorenniya-elektronnikh-resursiv.html?gclid=CjwKCAjwvJyjBhApEiwAWz2nLQ3k6JWgc0cHelqnFaLnRIt1grUXouqsNkEEJsuBGHWvVdBK7zwtcxoC1lsQAvD_BwE#char

ДОДАТОК А

Код головної сторінки сайту:

```

import './landing.css'
import Image from 'next/image'
import Link from 'next/link'
import { getDictionary } from '../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../i18n-config'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}
export default async function Home({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {

  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main>

      <div className = "main_part">
        <div className = "landing_header">
          <h1>{dictionary.landing.h1}</h1>
        </div>
        <div className="main__images">

          <Image
            className = "kamikadzeimage"
            src="/landing_image4.jpg"
            width={850}
            height={850}
            alt="dron"
            style = {imgStyle}
          />

          <Image
            className = "kamikadzeimage"
            src="/landing_image5.jpg"
            width={850}
            height={850}
            alt="dron2"
            style = {imgStyle}
          />

        </div>
      </div>
    </main>
  )
}

```

```

    <div className = "landing_header">
      <h2>{dictionary.landing.h2}</h2>
    </div>
    <section className = "lbutton">
      <button className = "landing_button"><strong><Link
href={`$${lang}/projects`} className = "buttonLink"
>{dictionary.landing.buttontext}</Link></strong></button>
    </section>
  </div>
</main>
)
}

```

Код стилів головної сторінки сайту:

```

.main_part{
  padding: 63px 94px 0 94px;
  background: linear-gradient(rgba(255,255,255,0.3),
rgba(255,255,255,0.3)),
  url("/background_image.jpg");
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: bottom;
  background-size: cover;
  text-align: center;
}
.main__images {
  display: flex;
  padding-top: 90px;
  justify-content: center;
  margin-right: 50px;
}
.main__images img {
  border-radius: 12px;
}
.main__images img:not(:last-of-type) {
  margin-right: 3em;
}
.main__images::before {
  content: "";
  background-color: rgb(228, 230, 237);
  height: 19px;
  width: 100%;
  left: 0;
  bottom: 60px;
  z-index: -1;
}

```

```
}

.lbutton{
  margin-top: 70px;
  display: flex;
  justify-content: center;
  text-align: center;
}
.landing_button{
  margin-bottom: 150px;
  color: whitesmoke;
  text-decoration: none;
  font-family: sans-serif;
  display: inline-block;
  width: 500px;
  border: solid;
  border-radius: 40px;
  background-color: olivedrab;
  font-size: 30px;
  text-align: center;
}
.landing_button:hover {
  cursor: pointer;
  background-color: rgb(160, 160, 160);
}
.landing_header{
  justify-content: center;
  text-align: center;
  margin-top: 50px;
}
.landing_header h1{
  color: white;
  font-size: 120px;
  font-family: cursive;
}

.landing_header h2{
  color: white;
  font-size: 50px;
  font-family: cursive;
}
```

ДОДАТОК Б

Код компоненту шапки сайту:

```

'use client'

import Link from 'next/link'
import Image from 'next/image'
import { Navigation } from '@components/Navigation'
import { LangSwitcher } from '@components/LangSwitcher';

type menuElement = {
  href: string,
  name: string,
}

type headerParams = {
  lang: string,
  menu: menuElement[],
}

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default function Header(params:headerParams) {
  return (
    <header>
      <Link href={`/${params.lang}/`} >
        <Image
          priority
          src='/logo.svg'
          alt="Logo"
          width={100}
          height={100}
        />
      </Link>
      <Navigation links={params.menu}/>
      <LangSwitcher />
      <Image
        src="/dron_logo.png"
        width={100}
        height={100}
        style={imgStyle}
        alt="Army of drons"
      />
    </header>
  )
}

```


ДОДАТОК В

Код компоненту нижньої частини сайту:

```
<footer>
  <div className="row primary">
    <div className="column about">
      <h3>{dictionary.menu.address}</h3>
      <p>
        <i className="fa fa-map-marker" aria-hidden="true"></i>
        {dictionary.menu.adrestext}
      </p>
    </div>

    <div className="column link">
      <h3>{dictionary.menu.links}</h3>
      <ul>

        <li><a href="/projects">{dictionary.menu.projects}</a></li>
        <li><a href="/about">{dictionary.menu.about}</a></li>
        <li><a href="/contacts">{dictionary.menu.contacts}</a></li>
      </ul>
    </div>

  </div>
  <div className="row copyright">

    <p>Copyright &copy; 2023</p>
  </div>

</footer>
```

ДОДАТОК Г

Код стилів для нижньої та верхньої частин сайту:

```
header {
  display: flex;
  align-items: center;
  padding: 5px 15px;
  border-bottom: 2px solid #000;
  position: fixed;
  background-color: white;
  top: 0;
  width: 100%;
  z-index: 1;
}
.menu {
  margin-left: auto;
  margin-right: 60px;
}
.menu a {
  padding: 5px;
}
.menu a:hover {
  text-decoration: underline;
}
.text-blue {
  color: blue;
}
footer {
  background-color: black;
  color: white;
  bottom: 0;
  width: 100vw;
  font-size: 20px;
}
footer * {
  box-sizing: border-box;
  border: none;
  outline: none;
}
.row {
  padding: 1em 1em;
}
.row.primary {
  display: grid;
  grid-template-columns: 3fr 2fr 4fr;
  align-items: stretch;
```

```
}
.column {
  width: 100%;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  padding: 0 2em;
  min-height: 8em;
}
h3 {
  width: 100%;
  text-align: left;
  color: white;
  font-size: 1.4em;
  white-space: nowrap;
}
ul {
  list-style: none;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  padding: 0;
  margin: 0;
}
li:not(:first-child) {
  margin-top: 0.8em;
}
ul li a {
  color: #a7a7a7;
  text-decoration: none;
}
ul li a:hover {
  color: #c7940a;
}
.about p {
  text-align: justify;
  line-height: 2;
  margin: 0;
}
input,
button {
  font-size: 1em;
  padding: 1em;
  width: 12%;
  border-radius: 5px;
  margin-bottom: 5px;
}
button {
  background-color: #c7940a;
  color: #ffffff;
}
div.social {
  display: flex;
```


ДОДАТОК І

Код сторінки з проєктами:

```

import Image from 'next/image'
import Link from 'next/link'
import './styles.css'
import { getDictionary } from '../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../i18n-config'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default async function Projects({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {

  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main className='main-projects'>

      <Link
        href={`/${lang}/projects/kamikadze`}
        className = "project_block"
      >
      <h1>{dictionary.projectspage.prheader1}</h1>
      <Image
        className="project_image"
        src="/dron8.png"
        alt="dron"
        width={1000}
        height={1000}
        style= {imgStyle}
      />
      </Link>

      <Link
        href={`/${lang}/projects/recon`}
        className = "project_block"
      >
      <h1>{dictionary.projectspage.prheader2}</h1>
      <Image
        className="project_image"
        src="/dron6.png"
        alt="dron"

```

```

        width={1000}
        height={1000}
        style= {imgStyle}
      />
    </Link>
    <Link
      href={` ${lang}/projects/antidron`}
      className = "project_block"
    >
    <h1>{dictionary.projectspage.prheader3}</h1>
    <Image
      className="project_image"
      src="/dron7.png"
      alt="dron"
      width={1000}
      height={1000}
      style= {imgStyle}
    />
  </Link>
</main>
)
}

```

Код стилів сторінки з проєктами:

```

.main-projects {
  display: flex;
  align-items: center;
  flex-direction: column;
  background-color:whitesmoke;
}
.project_block {
  display: flex;
  align-items: center;
  flex-direction: column;
  padding: 10px;
  border: 3px solid #000;
  margin-top: 40px;
  margin-bottom: 32px;
  min-width: 65%;
  background-color: white;
}
.project_block h1{
  margin-top: 20px;
  margin-bottom: 25px;
}
.project_image{
  margin-bottom: 70px;
  border: solid;
  border-color: #000;
  border-width: 2px;
}

```

Додаток Д

Код сторінки з описами проєктів типу "Дрон камікадзе":

```

import Image from 'next/image'
import './styles.css'
import Link from 'next/link'
import { getDictionary } from '../../../../../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../../../../../i18n-config'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default async function Projects({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {

  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main className='main-project'>
      <section className = "project_block">
        <section className = "project_characteristics">
          <section className = "project_characteristics_text">
            <h1>Ram II UAV</h1>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p1}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p2}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p3}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p4}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p5}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p6}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p7}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p8}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p9}</p>
            <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p10}</p>
          </section>

          <Image
            className = "kamikadzeimage"
            src="/dron8.jpg"
            width={1000}
            height={1000}
            alt="dron"
            style = {imgStyle}
          />
        </section>
        <section className = "project_info_text">

```

```

    <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.maintext1}</p>
</section>

```

```

<section className = "dbutton">

```

```

    <button className = "donate_button"><strong><Link href
= '/projects/kamikadze/kamikadzedonate' className = "buttonLink"
>{dictionary.kamikadzeprojectspage.buttontext}</Link></strong></button
>

```

```

    </section>

```

```

</section>

```

```

<section className = "project_block">

```

```

<section className = "project_characteristics">

```

```

    <section className = "project_characteristics_text">

```

```

        <h1>{dictionary.kamikadzeprojectspage.header2}</h1>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p12}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p13}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p14}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p15}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p16}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p17}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p18}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p19}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p20}</p>

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.p21}</p>

```

```

</section>

```

```

<Image

```

```

  className = "kamikadzeimage"

```

```

  src="/dron9.png"

```

```

  width={1000}

```

```

  height={1000}

```

```

  alt="dron"

```

```

  style = {imgStyle}

```

```

/>

```

```

</section>

```

```

    <section className = "project_info_text">

```

```

        <p>{dictionary.kamikadzeprojectspage.maintext2}</p>

```

```

</section>

```

```

<section className = "dbutton">

```

```

    <button className = "donate_button"><strong><Link href
= '/projects/kamikadze/kamikadzedonate2' className = "buttonLink"
>{dictionary.kamikadzeprojectspage.buttontext}</Link></strong></button
>

```

```

    </section>

```

```

</section>

```



```

    </main>
  )
}

```

Код стилів сторінки:

```

.main-projects {
  display: flex;
  align-items: center;
  flex-direction: column;
}
.project_block {
  margin-top: 50px;
  padding: 0 20px;
  border-bottom: solid;
  border-color: black;
}
.project_characteristics{
  display: flex;
  margin-bottom: 3%;
}
.project_characteristics_text{
  margin-left: 10%;
  margin-top: 2%;
  font-size: 1.5em;
}
.project_characteristics_text h1{
  text-align:center;
  margin-bottom: 30px;
}
.project_characteristics_text p{
  margin-bottom: 15px;
}
.project_info_text{
  margin-bottom: 5%;
  width: 90%;
  margin-left: 5%;
  margin-bottom: 3%;
  font-size: 1.5em;
}

.kamikadzeimage{
  margin-left: 15%;
  border: solid;
  border-color: black;
}
.dbutton{
  display:flex;

```

```
        justify-content: center;
    }
    .donate_button{
        margin-bottom: 50px;
        color: black;
        text-decoration: none;
        font-family: sans-serif;
        display: inline-block;
        padding: 14px 28px;
        border: solid;
        border-radius: 15px;
        background-color: white;
        border-bottom: 2px solid black;
        font-size: 20px;
        text-align: center;
    }
    .donate_button:hover {
        cursor: pointer;
        background-color: rgb(160, 160, 160);
    }
}
```

Додаток Е

Код сторінки з описами проєктів типу "Дрон розвідник":

```

import Image from 'next/image'
import './styles.css'
import Link from 'next/link'
import { getDictionary } from '../../../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../../../i18n-config'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default async function Projects({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {

  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main className='main-project'>
      <section className = "project_block">
        <section className = "project_characteristics">
          <section className = "project_characteristics_text">
            <h1>DJI MAVIC 2 ENTERPRISE ADVANCED</h1>
            <p>{dictionary.reconprojectspage.p1}</p>
            <p>{dictionary.reconprojectspage.p2}</p>
            <p>{dictionary.reconprojectspage.p3}</p>
            <p>{dictionary.reconprojectspage.p4}</p>
            <p>{dictionary.reconprojectspage.p5}</p>
            <p>{dictionary.reconprojectspage.p6}</p>
          </section>

          <Image
            className = "kamikadzeimage"
            src="/dron10.png"
            width={800}
            height={800}
            alt="dron"
            style = {imgStyle}
          />
          </section>
          <section className = "project_info_text">
            <p>{dictionary.reconprojectspage.maintext1}</p>
          </section>

          <section className = "dbutton">

```

```

        <button className = "donate_button"><strong><Link
href = '/projects/recon/recondonate1' className = "buttonLink"
>{dictionary.reconprojectspage.buttontext}</Link></strong></button>
        </section>

</section>

<section className = "project_block">
<section className = "project_characteristics">
    <section className = "project_characteristics_text">
        <h1>DJI Mavic 3</h1>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p7}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p8}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p9}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p10}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p12}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p13}</p>
    </section>

    <Image
    className = "kamikadzeimage"
        src="/dron11.jpg"
        width={800}
        height={800}
        alt="dron"
        style = {imgStyle}
    />
    </section>
    <section className = "project_info_text">
    <p>{dictionary.reconprojectspage.maintext2}</p>
</section>

<section className = "dbutton">

        <button className = "donate_button"><strong><Link
href = '/projects/recon/recondonate2' className = "buttonLink"
>{dictionary.reconprojectspage.buttontext}</Link></strong></button>
        </section>

</section>

<section className = "project_block">
<section className = "project_characteristics">
    <section className = "project_characteristics_text">
        <h1>Parrot Anafi USA</h1>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p14}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p15}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p16}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p17}</p>
        <p>{dictionary.reconprojectspage.p18}</p>
    </section>

```

```

        <p>{dictionary.reconprojectspage.p19}</p>
    </section>

    <Image
      className = "kamikadzeimage"
      src="/dron12.jpg"
      width={800}
      height={800}
      alt="dron"
      style = {imgStyle}
    />
    </section>
    <section className = "project_info_text">
      <p>{dictionary.reconprojectspage.maintext3}</p>
    </section>

    <section className = "dbutton">

      <button className = "donate_button"><strong><Link
href = '/projects/recon/recondonate3' className = "buttonLink"
>{dictionary.reconprojectspage.buttontext}</Link></strong></button>
      </section>

    </section>

  </main>
)
}

```

Код стилів сторінки:

```

.main-projects {
  display: flex;
  align-items: center;
  flex-direction: column;
}
.project_block {
  margin-top: 50px;
  padding: 0 20px;
  border-bottom: solid;
  border-color: black;
}
.project_characteristics{
  display: flex;
  margin-bottom: 3%;
}
.project_characteristics_text{
  margin-left: 10%;
  margin-top: 2%;
  font-size: 1.5em;
}

```

```
}
.project_characteristics_text h1{
    text-align:center;
    margin-bottom: 30px;
}
.project_characteristics_text p{
    margin-bottom: 15px;
}
.project_info_text{
    margin-bottom: 5%;
    width: 90%;
    margin-left: 5%;
    margin-bottom: 3%;
    font-size: 1.5em;
}

.kamikadzeimage{
    margin-left: 15%;
    border: solid;
    border-color: black;
}
.dbutton{
    display:flex;
    justify-content: center;
}
.donate_button{
    margin-bottom: 50px;
    color: black;
    text-decoration: none;
    font-family: sans-serif;
    display: inline-block;
    padding: 14px 28px;
    border: solid;
    border-radius: 15px;
    background-color: white;
    border-bottom: 2px solid black;
    font-size: 20px;
    text-align: center;
}
.donate_button:hover {
    cursor: pointer;
    background-color: rgb(160, 160, 160);
}
```

Додаток Є

Код сторінки з описами проєктів типу "Антидророва рушниця":

```

import Image from 'next/image'
import './styles.css'
import Link from 'next/link'
import { getDictionary } from '../../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../../i18n-config'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default async function Projects({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {

  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main className='main-project'>
      <section className = "project_block">
        <section className = "project_characteristics">
          <section className = "project_characteristics_text">
            <h1>ANTIDRON KVS G-6</h1>
            <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p1}</p>
            <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p2}</p>
            <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p3}</p>
            <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p4}</p>
            <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p5}</p>
          </section>

          <Image
            className = "kamikadzeimage"
            src="/dron131.jpg"
            width={700}
            height={700}
            alt="dron"
            style = {imgStyle}
          />
          </section>
          <section className = "project_info_text">
            <p>{dictionary.antidroneprojectspage.maintext1}</p>
          </section>

          <section className = "dbutton">

```

```

        <button className = "donate_button"><strong><Link
href = '/projects/antidron/antidrondonate' className = "buttonLink"
>{dictionary.kamikadzeprojectspage.buttontext}</Link></strong></button
>
        </section>

</section>

<section className = "project_block">
<section className = "project_characteristics">
    <section className = "project_characteristics_text">
        <h1>RG-7</h1>
        <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p6}</p>
        <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p7}</p>
        <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p8}</p>
        <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p9}</p>
        <p>{dictionary.antidroneprojectspage.p10}</p>
    </section>

    <Image
className = "kamikadzeimage"
    src="/dron14.png"
    width={1000}
    height={1000}
    alt="dron"
    style = {imgStyle}
    />
    </section>
    <section className = "project_info_text">
        <p>{dictionary.antidroneprojectspage.maintext2}</p>
    </section>

    <section className = "dbutton">

        <button className = "donate_button"><strong><Link
href = '/projects/antidron/antidrondonate2' className = "buttonLink"
>{dictionary.kamikadzeprojectspage.buttontext}</Link></strong></button
>
        </section>

    </section>

</main>
)
}

```

Код стилів сторінки:

```

.project_block {
    margin-top: 50px;
}

```



```
padding: 0 20px;
border-bottom: solid;
border-color: black;
}
.project_characteristics{
display: flex;
margin-bottom: 3%;
}
.project_characteristics_text{
margin-left: 10%;
margin-top: 2%;
font-size: 1.5em;
}
.project_characteristics_text h1{
text-align:center;
margin-bottom: 30px;
}
.project_characteristics_text p{
margin-bottom: 15px;
}
.project_info_text{
margin-bottom: 5%;
width: 90%;
margin-left: 5%;
margin-bottom: 3%;
font-size: 1.5em;
}

.kamikadzeimage{
margin-left: 25%;
border: solid;
border-color: black;
}
.dbutton{
display:flex;
justify-content: center;
}
.donate_button{
margin-bottom: 50px;
color: black;
text-decoration: none;
font-family: sans-serif;
display: inline-block;
padding: 14px 28px;
border: solid;
border-radius: 15px;
background-color: white;
border-bottom: 2px solid black;
font-size: 20px;
}
}
```

```
.donate_button:hover {  
  cursor: pointer;  
  background-color: rgb(160, 160, 160);}
```

Додаток Ж

Сторінки з формами для внесення пожертвувань:

```
import './styles.css'
import Link from 'next/link'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default function Projects() {
  return (
    <main className='main-project'>
      <h1>KVS G-6</h1>
      <section className="pay">
        <div className="pay__form">

          <div className="pay__fonds">

            <div>
              <script src="https://donorbox.org/widget.js"
                paypalExpress="true"></script><iframe
                src="https://donorbox.org/embed/army-of-drons" name="donorbox"
                allowpaymentrequest="allowpaymentrequest" seamless="seamless"
                frameborder="0" scrolling="no" height="900px" width="100%"></iframe>
            </div>
          </div>
        </div>
      </section>
    </main>
  )
}
```

```
import Image from 'next/image'
import './styles.css'
import Link from 'next/link'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default function Projects() {
  return (
    <main className='main-project'>
      <h1>RG-7</h1>
      <section className="pay">
        <div className="pay__form">
```

```

        <div className="pay__fonds">

            <div>
                <script src="https://donorbox.org/widget.js"
paypalExpress="true"></script><iframe
src="https://donorbox.org/embed/army-of-drons" name="donorbox"
allowpaymentrequest="allowpaymentrequest" seamless="seamless"
frameborder="0" scrolling="no" height="900px" width="100%"></iframe>
                </div>
            </div>
        </div>

    </section>
</main>
)
}

```

```

import './styles.css'
import Link from 'next/link'

```

```

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

```

```

export default function Projects() {
  return (
    <main className='main-project'>
      <h1>Ram II UAV</h1>
      <section className="pay">
        <div className="pay__form">

          <div className="pay__fonds">

            <div>
              <script src="https://donorbox.org/widget.js"
paypalExpress="true"></script><iframe
src="https://donorbox.org/embed/army-of-drons" name="donorbox"
allowpaymentrequest="allowpaymentrequest" seamless="seamless"
frameborder="0" scrolling="no" height="900px" width="100%"></iframe>
            </div>
          </div>
        </div>
      </section>
    </main>
  )
}

```

```

import Image from 'next/image'

```

```

import './styles.css'
import Link from 'next/link'
import { getDictionary } from '../../../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../../../i18n-config'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default async function Projects({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {
  const dictionary = await getDictionary(lang)
  return (
    <main className='main-project'>
      <h1>{dictionary.kamikadzedonate2.prheader1}</h1>
      <section className="pay">
        <div className="pay__form">

          <div className="pay__fonds">

            <div>
              <script src="https://donorbox.org/widget.js"
                paypalExpress="true"></script><iframe
                src="https://donorbox.org/embed/army-of-drons" name="donorbox"
                allowpaymentrequest="allowpaymentrequest" seamless="seamless"
                frameborder="0" scrolling="no" height="900px" width="100%"></iframe>
            </div>
          </div>
        </div>
      </section>
    </main>
  )
}

import './styles.css'
import Link from 'next/link'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default function Projects() {
  return (
    <main className='main-project'>
      <h1>DJI MAVIC 2</h1>
      <section className="pay">

```

```

    <div className="pay__form">
      <div className="pay__fonds">
        <div>
          <script src="https://donorbox.org/widget.js"
paypalExpress="true"></script><iframe
src="https://donorbox.org/embed/army-of-drons" name="donorbox"
allowpaymentrequest="allowpaymentrequest" seamless="seamless"
frameborder="0" scrolling="no" height="900px" width="100%"></iframe>
        </div>
      </div>
    </div>
  </section>
</main>
)
}

import './styles.css'
import Link from 'next/link'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default function Projects() {
  return (
    <main className='main-project'>
      <h1>DJI Mavic 3</h1>
      <section className="pay">
        <div className="pay__form">
          <div className="pay__fonds">
            <div>
              <script src="https://donorbox.org/widget.js"
paypalExpress="true"></script><iframe
src="https://donorbox.org/embed/army-of-drons" name="donorbox"
allowpaymentrequest="allowpaymentrequest" seamless="seamless"
frameborder="0" scrolling="no" height="900px" width="100%"></iframe>
            </div>
          </div>
        </div>
      </section>
    </main>
  )
}

```

```

import './styles.css'
import Link from 'next/link'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}
export default function Projects() {
  return (
    <main className='main-project'>
      <h1>Parrot Anafi</h1>
      <section className="pay">
        <div className="pay__form">
          <div
className="pay__fonds">
            <div>
              <script src="https://donorbox.org/widget.js"
paypalExpress="true"></script><iframe
src="https://donorbox.org/embed/army-of-drons" name="donorbox"
allowpaymentrequest="allowpaymentrequest" seamless="seamless"
frameborder="0" scrolling="no" height="900px" width="100%"></iframe>
            </div>
          </div>
        </div>
      </section>
    </main>
  )
}

```

Стили CSS (однакові для всіх сторінок для внесення пожертвувань):

```

.main-project {
  text-align: center;
  justify-content: center;
}
.main-project h1{
  margin-top: 20px;
  margin-bottom: 50px;
  color: dodgerblue;
}
.pay{
  display: flex;
  justify-content: center;
  margin-top: 25px;
  margin-bottom: 50px;
  width: 25%;
  border: 5px solid;
  border-color:dodgerblue;
  margin-left: 37%;
}
.pay__form{

```

```
padding-top: 50px;  
margin-bottom: 50px;  
}
```


Додаток 3

Код сторінки "Про нас"

```
import './styles.css'
import { getDictionary } from '../../../../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../../../../i18n-config'

export default async function About({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {

  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main>
      <div className = "main_part">
        <div className = "about_text">
          <h2>{dictionary.about.header}</h2>
          <div className = "main_about_text"
dangerouslySetInnerHTML={{ __html: dictionary.about.text}}></div>
        </div>
      </div>
    </main>
  )
}
```

Стилі для сторінки:

```
.main_part{
  padding: 63px 94px 0 94px;
  background: linear-gradient(rgba(255,255,255,0.3),
rgba(255,255,255,0.3)),
  url("/about_background1.jpg");
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: bottom;
  background-size: cover;
  display: flex;
  justify-content: center;}
.about_text{
  color: white;
  width: 1500px;
  margin-bottom: 300px;
  margin-top: 180px;
  line-height: 2em;
  font-size: 30px;}
.about_text h2{
  text-align: center;
```

```
padding-bottom: 80px;  
font-size: 52px;}  
.about_text p{  
padding-bottom: 20px;  
font-size: 32px;}
```

Додаток И

Код сторінки з контактною інформацією:

```

import './styles.css'
import Image from 'next/image'
import { getDictionary } from '../../../../../get-dictionary'
import { Locale } from '../../../i18n-config'

const imgStyle = {
  height: 'auto',
}

export default async function About({
  params: { lang },
}): {
  params: { lang: Locale }
}) {
  const dictionary = await getDictionary(lang)

  return (
    <main>
      <div className = "contacts_main">
        <div className = "headline">

          <h1>{dictionary.contactspage.headercontacts}</h1>

        </div>

        <div className = "contact_panel">
          <div className = "project_block">
            <Image
              className="project_image"
              src="/phone1.png"
              alt="phone"
              width={70}
              height={200}
              style= {imgStyle}
            />
            <h2>{dictionary.contactspage.headersecond1}</h2>
            <p dangerouslySetInnerHTML={{ __html:
dictionary.contactspage.par1}}></p>
            <p className = "spec" dangerouslySetInnerHTML={{
__html: dictionary.contactspage.par2}}></p>
          </div>
          <div className = "project_block">
            <Image
              className="project_image"
              src="/mail.png"
              alt="phone"

```

```

        width={70}
        height={200}
        style= {imgStyle}
      />
      <h2>{dictionary.contactspage.headersecond2}</h2>
      <p dangerouslySetInnerHTML={{ __html:
dictionary.contactspage.par3}}></p>
    </div>
  </div>
</div>
</main>
)
}

```

Стилі для сторінки:

```

.contacts_main{
  text-align: center;
  justify-content: center;
  background-color:whitesmoke;
}
.headline{
  padding-top: 100px;
}
h1{
  margin-top: 0px;
  font-size: 80px;
  font-family: cursive;
}
.contact_panel{
  display: flex;
  flex-direction: row;
  justify-content: space-between;
  margin-left: 25%;
  margin-right: 25%;
}
.project_block{
  font-family: cursive;
  margin-top: 120px;
  margin-bottom: 200px;
}
.project_block h2{
  font-size: 40px;
  margin-bottom: 15px;
}
.project_block p{
  font-size: 20px;
  margin-top: 20px;
}

```

Додаток I

Реалізація панелі навігаційного меню:

```
import { usePathname } from 'next/navigation'
import Link from 'next/link'

type linkProps = {
  href: string,
  name: string,
}

type navProps = {
  links: linkProps[],
}

export function Navigation(props: navProps) {
  const pathname = usePathname();

  return (
    <nav className='menu'>
      {props.links.map((link: linkProps) => {
        const isActive = pathname.startsWith(link.href);

        return (
          <Link
            className={isActive ? 'text-blue' : 'text-black'}
            href={link.href}
            key={link.name}
          >
            {link.name}
          </Link>
        );
      })}
    </nav>
  );
}
```

Додаток І

Реалізація функціоналу перемикача між мовами:

```
import { usePathname } from 'next/navigation'
import Link from 'next/link'
import { i18n } from '../i18n-config'

export function LangSwitcher() {

  const pathName = usePathname()

  const redirectedPathName = (locale: string) => {
    if (!pathName) return '/'
    const segments = pathName.split('/')
    segments[1] = locale
    return segments.join('/')
  }

  return (
    <div>
      {i18n.locales.map((locale, index) => {
        return <Link key={locale}
href={redirectedPathName(locale)}>{i18n.titles[index]}</Link>
      )}}
    </div>
  )
}
```

Додаток Й

Файли, в яких записані тексти, що відображаються на сторінках сайту

```

1. На українській мові
{
  "about": {
    "header": "Мрієте, щоб ЗСУ стали ще сильніше?",
    "text": "Кожен день наближає Україну до перемоги.<br>Наскільки довгим буде цей шлях - залежить від нас.<br>Наш фонд постійно збирає кошти та кожного місяця закуповує різноманітні дрони для наших воїнів! Допоможіть зібрати кошти на дрони. Кожна копійка важлива! Хлопці обіцяють - результат Вам сподобається! Адже в кожному з нас єдине бажання, щоб зло на нашій землі було знищено. Ваш внесок важливий. Зробіть його просто зараз!"
  },
  "menu": {
    "about": "Про нас",
    "contacts": "Контакти",
    "projects": "Проекти",
    "adress": "Адреса",
    "adrestext": "Україна, Суми",
    "links": "Посилання"
  },
  "contactspage": {
    "headercontacts": "Зв'яжіться з нами",
    "headersecond1": "Телефон",
    "par1": "Для дзвінків по Україні:<br>050-678-90-89",
    "par2": "Міжнародний:<br>060-777-99-74",
    "par3": "Писати на пошту:<br>pana.savchenko57@gmail.com",
    "headersecond2": "Пошта"
  },
  "projectspage": {
    "prheader1": "Дрони-камікадзе",
    "prheader2": "Дрони-розвідники",
    "prheader3": "Антидронові рушніці"
  },
  "kamikadzeprojectspage": {
    "p1": "Призначення: Баражуючий боєприпас",
    "p2": "Модифікації: RAM UAV, RAM II UAV",
    "p3": "Бойовий радіус: до 30 км",
    "p4": "Крейсерська швидкість: 70 км/год",
    "p5": "Дальність польоту: до 60 км",
    "p6": "Тривалість польоту: 1 година",
    "p7": "Практична стеля: 1000 м",
    "p8": "Довжина: 1,45 м",
    "p9": "Висота: 0,349 м",
    "p10": "Боєзапас: осколковий, термобаричний",

```

"maintext1": "RAM II UAV – український дрон-камікадзе. Створений на базі БПЛА «Лелека-100» компанії DEVIRO. Система призначена для нанесення точних ефективних ударів по ворожих силах та мінімізації супутнього збитку при використанні в міській місцевості. Запуск комплексу здійснюється з мобільної катапульти. Головною особливістю RAM II UAV є активна система візуального відстеження об'єкта, що дозволяє зафіксувати ціль за допомогою відео, яке передається в реальному часі з бортової відеокамери, і стежити за ціллю до удару. Оператор може виявляти цілі за допомогою гіростабілізованої камери Full-HD з 10-кратним оптичним збільшенням.",

"header2" : "Пілум",

"p12": "Призначення: Баражуючий боєприпас",

"p13": "Модифікації: -",

"p14": "Бойовий радіус: до 20 км",

"p15": "Крейсерська швидкість: 50 км/год",

"p16": "Дальність польоту: до 80 км",

"p17": "Тривалість польоту: 1 година",

"p18": "Практична стеля: 1200 м",

"p19": "Довжина: 1,2 м",

"p20": "Висота: 0,25 м",

"p21": "Боезапас: осколковий, термобаричний",

"buttontext": "Пожертвувати",

"maintext2": "Пілум – телекерований літак-снаряд (дрон-камікадзе) з масою бойової частини 2 кг у варіанті з силовою установкою, і 5 кг у варіанті плануючої бомби. Може управлятися оператором, або наводиться на ціль по відомих координатах. Особливістю апарату є модульна компоновка, яка дозволяє з мінімальними конструктивними змінами використовувати апарат у варіантах наземного (з контейнеру) і повітряного старту (з дрона-носія). В якості носія передбачається використовувати «Велику Химеру». «Пілум» працює в одному мережевому середовищі за одними і тим же стандартам і протоколам з іншими дронами, що дає можливість використовувати літак-носій в якості ретранслятора сигналів для наведення літака-снаряда на значній відстані від наземної станції."

},

"reconprojectspage": {

"p1": "Ціна: 265000 грн",

"p2": "Тепловізійна камера: 640x512 пікселів",

"p3": "Візуальна камера: 48MP",

"p4": "32-кратний цифровою зум",

"p5": "10 км HD-передача",

"p6": "Всенаправлене бачення перешкод",

"maintext1": "У серпні 2018 року компанія DJI анонсувала випуск Mavic 2 Pro і Mavic 2 Zoom. Обидва дрони мають 10 датчиків уникнення перешкод з усіх боків і максимальний час польоту 31 хвилину. Обидва безпілотники також можуть записувати 4K-відео із частотою 30 кадрів/с. Mavic 2 Zoom має функцію зуму 4x (2x оптичний та 2x цифровий) і 12-мегапіксельну камеру. Mavic 2 Pro оснащений камерою Hasselblad і функцією Hyper Timelapse. 29 жовтня 2018 року DJI анонсувала Mavic 2 Enterprise Series (M2E). Включаючи в себе функції лінійки споживчих

дронів Mavic 2, Mavic 2 Enterprise містить три модульних аксесуари як для швидкого застосування, так і для професійного застосування. Він має прожектор, динамік і сигнальний маяк, що робить дрон видимим вночі. У грудні 2018 року до лінійки додано Mavic 2 Enterprise Dual із тепловізійною камерою від FLIR. У квітні 2021 року був випущений Mavic 2 Enterprise Advanced. Удосконалений сенсор теплової камери, оновлений 48-мегапіксельний сенсор камери ½ і підтримка додаткового модуля RTK кінематичного режиму у реальному часі.",

"p7": "Ціна: 99900 грн",

"p8": "32-кратний цифровий зум",

"p9": "Всеспрямоване виявлення перешкод",

"p10": "Камера hasselblad з матрицею cmos 4/3",

"p12": "Крейсерська швидкість: 50 км/год",

"p13": "Запис відео в 5,1K",

"maintext2": "DJI Mavic 3, випущений 5 листопада 2021 року, має камеру 4/3 CMOS Hasselblad L2D-20c і технологію Hasselblad Natural Color Solution (HNCS). Камера має динамічний діапазон 12,8 стоп і може знімати 5,1K-відео. Починаючи з Mavic 2, дальність передачі була збільшена до 12 км, а також збільшений час польоту до 41 хвилини завдяки збільшеному ресурсу акумулятора. Mavic 3 має аксесуар 4G, який під'єднується до дрона за допомогою з'єднання USB-C і використовується для керування дроном через мобільну мережу 4G.",

"p14": "Ціна: 491803 грн",

"p15": "Час польоту: до 32 хвилин",

"p16": "Камера з 32-кратним зумом для візуального інспектування",

"p17": "Візуальний сенсор дозволяє записувати відео в 4K з режимом HDR",

"p18": "Обладнання має підвищений рівень захисту IP55",

"p19": "Оснащений тепловізійною камерою FLIR Boson",

"buttontext": "Пожертвувати",

"maintext3": "Новий ультрапортативний та міцний дрон розроблений для армії США. Квадрокоптер Parrot Anafi USA має ряд переваг та особливостей та призначений для співробітників служб швидкого реагування, представників пожежних підрозділів, пошуково-рятувальних команд, служб безпеки, спеціалістів з геодезії та топографії."

},

"antidroneprojectspage": {

"p1": "Час автономної роботи: 30 хв",

"p2": "Живлення: AC100-240V-DC24-27V",

"p3": "Розміри: 930x280x70 мм",

"p4": "Вага без батареї: 4.5 кг",

"p5": "Виробник: Україна",

"maintext1": "ANTIDRONE GUN KVS G-6 – ефективний прилад для боротьби з беспілотниками, що можуть загрожувати об'єктам військової, цивільної та критичної інфраструктури, який діє шляхом придушення каналів керування та навігації БПЛА, що призводить до нейтралізації та посадки ворожої техніки. Переваги: Спрямованість дії. Протидіє більшості типів дронів. Портативний завдяки акумуляторній батареї. Індикація заряду батареї. Компактність і легкість.",

```

    "p6": "Зона захисту: радіус 800 м в міських умовах",
    "p7": "Час автономної роботи: 30 – 60 хвилин",
    "p8": "Живлення: DC 22.0-29.2V",
    "p9": "Споживання: 100 ватів",
    "p10": "Вага рушниці: 4,5 кг",
    "buttontext": "Пожертвувати",
    "maintext2": "RG-7 може придушувати ворожі дрони на відстані до
1,5 км, хоча на практиці військові зазвичай влучають приблизно з 500
метрів, тобто у межах прямої видимості. Вага рушниці разом з системою
живлення складає 4,5 кг. Вона автономно працює протягом 30-60 хвилин,
після чого можна швидко поставити інший акумулятор. Зовні RG-7 нагадує
бельгійський пістолет-кулемет FN P90, за словами Валерія Яковенка,
такий форм-фактор розробники обрали через високу зручність,
компактність та органічність. Внизу на корпусі міститься напис
Споживати відповідально, щоб нагадувати українським бійцям про загрозу
для союзних безпілотників."
  },

  "kamikadzedonate2": {
    "prheader1": "Пілум"
  },

  "landing": {
    "buttontext": "Проекти",
    "h1": "Разом до перемоги!",
    "h2": "Долучайся до зборів та внеси свій вклад в перемогу!"
  }
}

2. На англійській мові
{
  "about": {
    "header": "Do you dream that the Armed Forces of Ukraine will
become even stronger?",
    "text": "Every day brings Ukraine closer to victory.<br>How long
this path will be depends on us.<br> Our fund constantly collects
funds and buys various drones for our soldiers every month! Help raise
funds for drones. Every penny counts! The guys promise - you will like
the result! After all, the only desire in each of us is for evil to be
destroyed on our land. Your input is important. Make it right now!"
  },
  "menu": {
    "about": "About",
    "contacts": "Contacts",
    "projects": "Projects",
    "adress": "Adress",
    "adrestext": "Ukraine, Sumy",
    "links": "Links"
  },

  "contactspage": {
    "headercontacts": "Connect us",

```

```

    "headersecond1": "Mobile",
    "par1": "For calls within Ukraine:<br>050-678-90-89",
    "par2": "International:<br>060-777-99-74",
    "par3": "Write to:<br>paha.savchenko57@gmail.com",
    "headersecond2": "Mail"
  },

  "projectspage": {
    "prheader1": "Kamikaze drones",
    "prheader2": "Scout drones",
    "prheader3": "Anti-drone guns"
  },

  "kamikadzeprojectspage": {
    "p1": "Purpose: Barrage ammunition",
    "p2": "Modifications: RAM UAV, RAM II UAV",
    "p3": "Combat radius: up to 30 km",
    "p4": "Cruising speed: 70 km/h",
    "p5": "Flight range: up to 60 km",
    "p6": "Flight duration: 1 hour",
    "p7": "Practical ceiling: 1000 m",
    "p8": "Length: 1.45 m",
    "p9": "Height: 0.349 m",
    "p10": "Ammunition: fragmentation, thermobaric",
    "maintext1": "RAM II UAV is a Ukrainian kamikaze drone. Created
on the basis of the Leleka-100 UAV of the DEVIRO company. The system
is designed to deliver accurate, effective strikes against enemy
forces and minimize collateral damage when used in urban areas. The
complex is launched from a mobile catapult. The main feature of the
RAM II UAV is an active visual object tracking system, which allows
you to fix the target with the help of video transmitted in real time
from the on-board video camera and track the target until impact. The
operator can detect targets using a gyro-stabilized Full-HD camera
with 10x optical zoom.",
    "header2" : "Pilum",
    "p12": "Purpose: Barrage ammunition",
    "p13": "Modifications: -",
    "p14": "Combat radius: up to 20 km",
    "p15": "Cruising speed: 50 km/h",
    "p16": "Flight range: up to 80 km",
    "p17": "Flight duration: 1 hour",
    "p18": "Practical ceiling: 1200 m",
    "p19": "Length: 1.2 m",
    "p20": "Height: 0.25 m",
    "p21": "Ammunition: fragmentation, thermobaric",
    "buttontext": "Donate",
    "maintext2": "Pilum is a remote-controlled projectile aircraft
(kamikaze drone) with a warhead weight of 2 kg in the version with a
power plant, and 5 kg in the version of a gliding bomb. It can be
controlled by the operator, or guided to the target by known
coordinates. The special feature of the device is the modular layout,

```

which allows using the device with minimal structural changes in ground (from a container) and air launch (from a carrier drone) variants. The Great Chimera is supposed to be used as a carrier. Pilum operates in the same network environment according to the same standards and protocols with other drones, which makes it possible to use the carrier aircraft as a signal repeater to guide the missile aircraft at a considerable distance from the ground station."

},

```
"reconprojectspage": {
  "p1": "Price: UAH 265,000",
  "p2": "Thermal imaging camera: 640x512 pixels",
  "p3": "Visual camera: 48 MP",
  "p4": "32x digital zoom",
  "p5": "10 km HD transmission",
  "p6": "Omnidirectional vision of obstacles",
  "maintext1": "In August 2018, DJI announced the release of Mavic 2 Pro and Mavic 2 Zoom. Both drones have 10 obstacle avoidance sensors on all sides and a maximum flight time of 31 minutes. Both drones can also record 4K video at 30fps. The Mavic 2 Zoom has a 4x zoom function (2x optical and 2x digital) and a 12-megapixel camera. The Mavic 2 Pro is equipped with a Hasselblad camera and a Hyper Timelapse function. On October 29, 2018, DJI announced the Mavic 2 Enterprise Series (M2E). Incorporating features from the Mavic 2 line of consumer drones, the Mavic 2 Enterprise includes three modular accessories for both quick and professional use. It has a spotlight, a speaker and a signal beacon that makes the drone visible at night. In December 2018, the Mavic 2 Enterprise Dual with a thermal imaging camera from FLIR was added to the line. In April 2021, the Mavic 2 Enterprise Advanced was released. Improved thermal camera sensor, upgraded 48MP camera sensor ½ and support of the additional RTK module of the real-time kinematic mode.",
  "p7": "Price: UAH 99,900",
  "p8": "32x digital zoom",
  "p9": "Omnidirectional obstacle detection",
  "p10": "Hasselblad camera with cmos 4/3 matrix",
  "p12": "Cruising speed: 50 km/h",
  "p13": "Video recording in 5.1K",
  "maintext2": "The DJI Mavic 3, released on November 5, 2021, features a Hasselblad L2D-20c 4/3 CMOS camera and Hasselblad Natural Color Solution (HNCS) technology. The camera has a dynamic range of 12.8 stops and can shoot 5.1K video. Starting with the Mavic 2, the transmission range has been increased to 12 km, and the flight time has been increased to 41 minutes thanks to the increased battery life. The Mavic 3 has a 4G accessory that connects to the drone via a USB-C connection and is used to control the drone over the 4G mobile network.",
  "p14": "Price: UAH 491,803",
  "p15": "Flight time: up to 32 minutes",
  "p16": "Camera with 32x zoom for visual inspection",
}
```

```

    "p17": "The visual sensor allows you to record video in 4K with
HDR mode",
    "p18": "The equipment has an increased level of protection
IP55",
    "p19": "Equipped with FLIR Boson thermal imaging camera",
    "buttontext": "Donate",
    "maintext3": "A new ultra-portable and durable drone is designed
for the US Army. The Parrot Anafi USA quadcopter has a number of
advantages and features and is intended for first responders,
representatives of fire departments, search and rescue teams, security
services, surveyors and topographers."
  },

  "antidroneprojectspage": {
    "p1": "Battery life: 30 min",
    "p2": "Power supply: AC100-240V-DC24-27V",
    "p3": "Dimensions: 930x280x70 mm",
    "p4": "Weight without battery: 4.5 kg",
    "p5": "Manufacturer: Ukraine",
    "maintext1": "ANTIDRONE GUN KVS G-6 is an effective device for
combating drones that can threaten military, civilian and critical
infrastructure objects, which works by suppressing the control and
navigation channels of UAVs, which leads to the neutralization and
landing of enemy equipment. Advantages: Directionality of action.
Counteracts most types of drones. Portable thanks to the rechargeable
battery. Battery charge indication. Compactness and lightness.",
    "p6": "Protection zone: 800 m radius in urban conditions",
    "p7": "Battery life: 30-60 minutes",
    "p8": "Power supply: DC 22.0-29.2V",
    "p9": "Consumption: 100 watts",
    "p10": "Gun weight: 4.5 kg",
    "buttontext": "Donate",
    "maintext2": "The RG-7 can suppress enemy drones at a distance
of up to 1.5 km, although in practice the military usually hits from
about 500 meters, that is, within line of sight. The weight of the
rifle together with the power system is 4.5 kg. It works autonomously
for 30-60 minutes, after which you can quickly put another battery.
Outwardly, the RG-7 resembles the Belgian FN P90 submachine gun,
according to Valery Yakovenko, the developers chose this form factor
due to its high convenience, compactness and organic nature. At the
bottom of the case is the inscription Consume responsibly to remind
Ukrainian soldiers of the threat to allied drones."
  },

  "kamikadzedonate2": {
    "prheader1": "Pilum"
  },

  "landing": {
    "buttontext": "Projects",
    "h1": "Together to victory!",

```

```
    "h2": "Join us and contribute to the victory!"  
  }  
}
```