

Міністерство освіти і науки України  
Комітет з фізичного виховання і спорту МОН України  
Сумська обласна державна адміністрація  
Управління молоді та спорту Сумської обласної державної адміністрації  
Національний університет фізичного виховання і спорту України  
Тартуський університет (Естонія)  
Сумський державний університет



**ІННОВАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В СИСТЕМІ  
ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ ФАХІВЦІВ  
ФІЗИЧНОГО ВИХОВАННЯ І СПОРТУ**

ТЕЗИ ДОПОВІДЕЙ  
ІІІ МІЖНАРОДНОЇ НАУКОВО-МЕТОДИЧНОЇ КОНФЕРЕНЦІЇ  
(Україна, Суми, 14–15 квітня 2016 року)

Суми  
Сумський державний університет  
2016

## ДИНАМИКА ИЗМЕНЕНИЙ ПРАВИЛ ИГРЫ В МИНИ-ФУТБОЛ

Песоцкий С. Н., ст. преп.  
Сумский государственный университет  
fcsundu@mail.ru

Серьёзных пертурбаций более чем за тридцать лет потерпела зона замены и сама процедура изменения игроков по ходу матча. Раньше, согласно Правилам 1 (*правило 1, пункт 4.*), зона замены находилась в трёх метрах от центральной линии. На этом расстоянии проводились две линии длиной 80 см. Игроки должны были входить в игру только в просвете между этими линиями. В новых правилах изменилось расстояние от центральной линии. Для удобной работы хронометриста оно должно быть не меньше 5 метров. Сама длина области замены также составляет 5 метров.

Одним из последних изменений, что коснулись выхода игроков на замену, является обязательная передача тренировочной манишки из рук в руки выходящего заменённому.

В Правилах 1 (*правило 3, пункт 6.*) обусловлена замена вратаря. Если сейчас вратарь может в любое время покинуть площадку, то раньше он имел право это сделать только с разрешения арбитра и в тот момент, когда мяч покинет пределы площадки.

Продолжая тему вратаря, остановимся на возможностях вратаря во время ввода мяча в игру. В Правилах 1 (*правило 15*) чётко прописано: «*Вратарь, находясь в пределах штрафной площади своей команды, берёт мяч в руки и бросает его за пределы штрафной площади, но не дальше средней линии площадки*». Ещё в те времена был нюанс: мяч мог оказаться на чужой половине площадки после ввода его вратарём, но после либо касания кого-то из игроков, либо же после контакта с покрытием площадки на своей половине. В Правилах 2 этот момент не прописан, теперь голкипер имеет право вводить

игровой снаряд в любую часть площадки, кроме собственной штрафной.

На протяжении времени также менялось правило «второго касания» вратарём. К примеру, в Правилах 1 (*правило 15, пункт 3*) обозначено: *«вратарь может коснуться мяча ... только после касания кого-то из игроков или же после того, как мяч побывает на половине площадки соперника...»*. В нынешнее время ограничения стали ещё более жёсткими, теперь голкиперу можно касаться снаряда только после его контакта с игроком.

Изменения коснулись и начала игры. В Правилах 2 так описывается процедура. *«Подбрасывается монета <арбитром>, и команда, выигравшая жребий, выбирает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда должна выполнить начальный удар, чтобы матч стартовал»*. На заре правил игры в мини-футбол капитан, выигравший жребий, имел право выбрать или ворота, или выполнить начальный удар.

Важным новшеством, которое сейчас порой является ключевым в матчах по мини-футболу, стало принятие решение о пробитии десятиметрового штрафного удара (дабл-пенальти) после получения командой более пяти фолов на протяжении одного тайма. В Правилах 1 о такой возможности речи не идёт.

В мини-футболе не исключается возможность попадания мяча в потолок или конструкции, что являются его частью. Если бы такая ситуация случилась во время матча лет 30 назад, то арбитр должен был бы принять решение возобновить игру «спорным мячом» (*правило 9*). Сейчас же нормой является введение снаряда в игру командой соперника от лицевой линии под тем местом, где мяч коснулся потолка.

В случае удаления игрока, команда, по Правилам 1 (*правило 11*), должна отыграть в меньшинстве целых 5 минут «грязного времени». В нынешней ситуации это пункт футзальных законов также потерпел изменений. Штраф составляет всего 2 минуты «чистого времени» плюс пятый

игрок может вернуться на площадку, если его команда пропустила гол раньше.

В матчах на вылет для определения сильнейшего порой требуется выполнить серию послематчевых пенальти. В Правилах 1 (приложение 1) находим такие требования к данной процедуре:

- каждая из команд по очереди выполняет по 5 ударов;
- бить имеют право только те футзалисты, которые находились на площадке во время финального свистка;
- в случае, если по истечению пяти ударов не будет определён победитель, дальше пробивать должны запасные игроки.

В Правилах 2 данная процедура изменена существенным образом. К примеру, для определения победителя соперники поочередно исполняют по три пенальти. Плюс пробивать шестиметровый удар имеет право любой игрок, который внесён в заявку на конкретный матч.

В процессе эволюции изменились не только правила действий игроков на площадке, а и требования к самому проведению игры.

Так, размеры самой площадки остались прежними (25-42x15-25), однако появилась дополнительная разметка. В Правилах 2, так уже на протяжении нескольких лет, есть требование о зоне углового удара. *«Четверть окружности радиусом 25 см должна быть проведена на площадке из каждого её угла».*

В предыдущем подразделе мы уже вспоминали о появлении дабл-пенальти в процессе развития. Соответственно, на площадке появилась небольшая линия (точка) в десяти метрах от обоих ворот, расположенная по центру. Именно с неё, кроме исключительных случаев, и выполняется данный вид наказания нарушителей.

К тому же, по Правилам 2, к обслуживанию матча привлечены третий арбитр и хронометрист со своими функциями непосредственно во время футзального матча.

Изменился и хронометраж футзальной встречи. В *параграфе 7* Правил 1 идёт речь о двух таймах по 25 минут «грязного времени» каждый. Как и сейчас в большом футболе, тогда судья имел право добавить на своё усмотрение к этим 25-ти ещё несколько минут, ссылаясь на задержки во время матча. В Правилах 2, хорошо известных современному болельщику и игроку, сказано о двух таймах по 20 минут «чистого» времени.

К тому же, изменилась продолжительность перерыва между таймами во время официального мини-футбольного матча: от максимальных 10-ти минут до 15-ти.

### **Литература:**

1. Правила игры в мини-футбол (5x5): Футбол в спортзалах / Пер. с англ. А. П. Кадетова – М. : Прейскурантиздат, 1991. – 48 с., ил.

2. Правила игры в футзал /Пер. с англ., Федерация мини-футбола России – М. : 2014, – 71с.